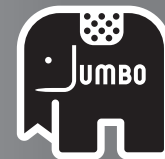




memo
extra



Plaatjesboek

Livres d'images



Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset.
P.O. Box 2224, 1500 GE Zaandam, the Netherlands.
© Koninklijke Jumbo B.V., all rights reserved.

Visit: www.jumbo.eu. Made in The Netherlands.

© 2009 David Mair

Made under license of The Michael Kohner Corporation



Opgelet: Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Bewaar de doos voor raadpleging in de toekomst.

Attention : Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure.

Spelregels / Règles du jeu

2-4 spelers

Plaatjesboek is een heel leuk memo spelletje met 4 verhaaltjes voor de allerkleinsten. Kan jij de 8 plaatjes bij jouw verhaaltje zoeken? Draai om de beurt één van de kaartjes om, om jouw verhaaltje compleet te maken.

Inhoud

4 Boekjes

32 Kaartjes

Aan de slag:

Iedere speler kiest één verhaaltje en haalt de 8 kaartjes uit het boekje. Schud voor alle verhaaltjes die meedoen de speelkaarten. Leg ze met de beeldzijde naar beneden op tafel. De speler die als eerste jarig is begint. Draai één van de kaartjes om:

Is het een kaartje dat bij jouw verhaaltje hoort, het plaatje op het kaartje komt overeen met één van de acht plaatjes van jouw verhaaltje, dan mag je het pakken en in je boekje leggen. Je mag nu nog een keer proberen een kaartje te vinden. Ga net zolang door tot je een kaartje draait dat niet bij jouw verhaaltje past.

Is het een kaartje dat niet bij jouw verhaaltje hoort? Laat dan iedereen dit kaartje zien en draai het weer om. Nu is de speler links van je aan de beurt.

Wie wint?

Degene die als eerste de 8 plaatjes van zijn verhaaltje verzameld heeft is de winnaar!

2-4 joueurs

Livres d'images est un jeu de mémoire comprenant 4 histoires pour les petits. Serez-vous retrouver les 8 images correspondant à votre histoire ? Retournez à tour de rôle une carte afin de compléter votre histoire.

Contenu

4 Histoires

32 Cartes

On joue !

Chaque joueur choisit une histoire et en retire les cartes. Mélangez les cartes des histoires choisies et déposez-les faces cachées sur la table. Le joueur le plus âgé commence la partie en retournant l'une des cartes.

Si la carte fait partie de l'histoire, si l'image correspond à l'une des huit illustrées, le joueur la prend et la dépose dans son livre d'images. Le joueur peut retourner une nouvelle carte et ce jusqu'à ce qu'il en retourne une qui ne fait pas partie de son histoire.

Si la carte retournée ne fait pas partie de l'histoire, le joueur la montre à tout le monde et la redépose face cachée sur la table. C'est ensuite au tour du joueur situé à sa gauche de jouer.

Le gagnant

Le premier joueur qui a complété son livre d'images a gagné !