

Une gamme de jeux éducatifs pour enfants et parents !

FORMES ET COULEURS

Un jeu pour apprendre à reconnaître des couleurs et des formes complexes.

Préambule

Le jeu se trouve à la base de l'éducation. C'est pour cette raison que les jeux éducatifs Tingo ont été conçus pour éveiller de manière ludique les facultés de votre enfant. Chaque jeu met l'accent sur les aptitudes qui correspondent à un âge donné. Votre enfant passe ainsi par différents niveaux et progresse sans cesse. Les jeux renforcent en outre le lien entre les parents et l'enfant. Les parents ont un rôle de soutien, mais restent en même temps des camarades de jeu pour l'enfant. Il importe donc que les parents stimulent autant que possible l'enfant pendant le jeu en l'encourageant et en le félicitant. Grâce à cette interaction, les parents peuvent contribuer au développement cognitif de l'enfant.

But du jeu

Dans Formes et Couleurs, l'accent est mis sur la perception visuelle. L'enfant l'exerce au moyen de cartes illustrées dont les couleurs et les formes varient. Il apprend ainsi à reconnaître, distinguer et nommer différentes formes complexes et couleurs de son environnement. Ce faisant, il développe également ses facultés verbales.

Préparatifs

Collez un autocollant sur chaque carte en plastique (ATTENTION : collez l'autocollant sur le côté sur lequel figure le plus petit cadre). Faites une pile avec toutes les cartes et placez-la au milieu de la table, face illustrée cachée. Ces cartes constituent la pioche. Chaque joueur reçoit un plateau de jeu. S'il n'y a que deux joueurs, chacun reçoit deux plateaux. Remarque : sur chaque plateau figure un numéro. Sur l'une des deux faces de chaque plateau ce numéro est associé au symbole \vee . C'est sur cette face que figurent toutes les cartes qui correspondent à chaque image présente sur l'autre face, permettant ainsi l'autocorrection.

C'est parti !

Prenez à chaque tour une carte de la pioche ou de la table et essayez de l'associer à l'une des illustrations présentes sur votre plateau. Si vous réussissez, posez la carte à côté de l'illustration correspondante de votre plateau. Il peut y avoir parfois plusieurs solutions possibles ! Vous tirez par exemple une carte présentant une case rose. Sur votre plateau figure l'image d'un cercle rose avec un contour gris et une spirale verte. Comme la couleur du cercle est rose, vous pouvez à présent y poser la carte que vous avez tirée. Mais vous auriez également pu y poser une carte présentant une case grise ou verte, ou bien présentant une spirale ou encore un cercle. (Voir dessin)

TINGO

Apprendre tout en s'amusant

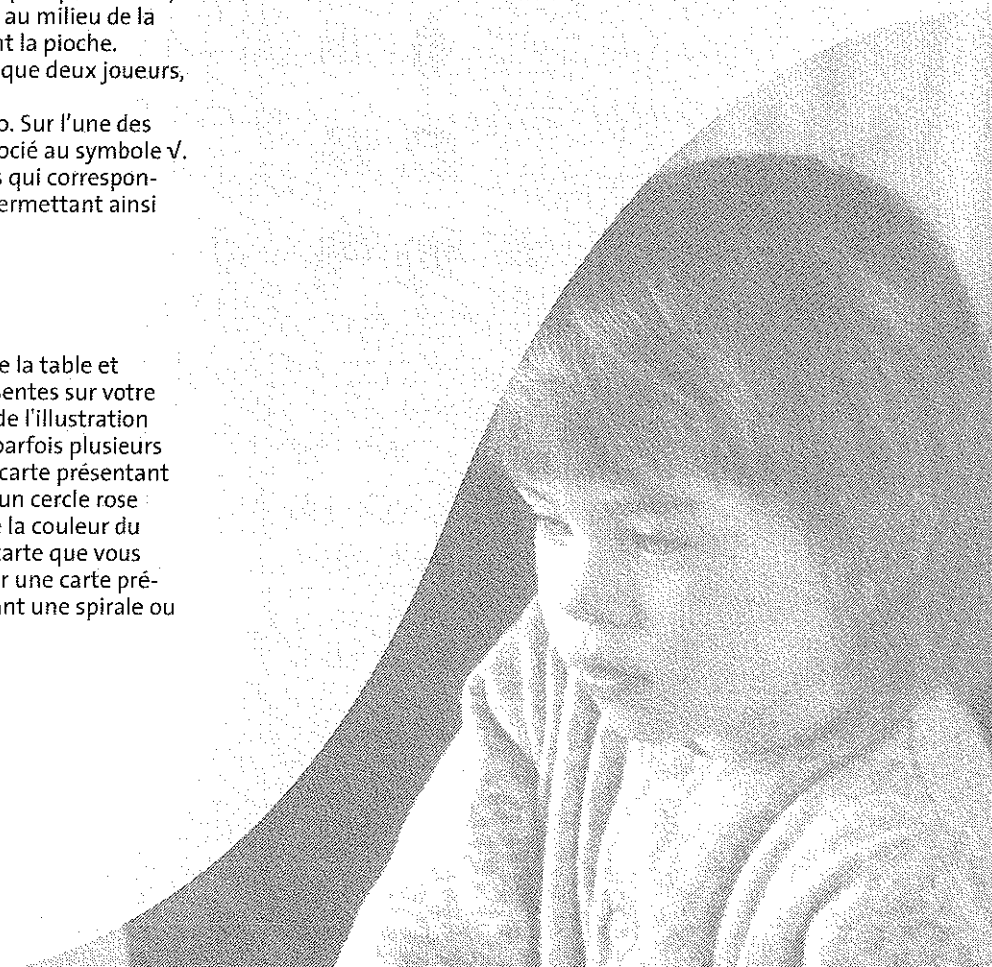
Aucune illustration ne correspond ? Ni la couleur, ni la forme de la carte tirée ne correspondent à l'une des illustrations sur votre plateau. Dans ce cas, montrez cette carte aux autres joueurs, posez-la au milieu de la table, face cachée, et placez la grenouille dessus. Chaque fois qu'un joueur ne réussit pas à former une paire, la carte est ajoutée à celles déjà présentes sur la table. La grenouille est toujours placée sur la dernière carte qui ne correspond pas. Le joueur suivant a le droit de prendre l'une de ces cartes, sauf la dernière. Lorsque toutes les cartes de la pioche ont été prises, le jeu continue avec les cartes posées au milieu de la table.

Le premier qui réussit à trouver six cartes correspondant aux illustrations de son plateau, est le vainqueur.

Pour vérifier si vous avez bien placé les cartes au bon endroit, vous pouvez retourner le plateau à la fin de la partie (Voir dessin sur l'autre côté)

Préparatifs conseillés pour habituer votre enfant aux couleurs et formes complexes.

Placez le plateau 1 ou 2 devant l'enfant et disposez à côté toutes les cartes "couleur", faces cachées. Recherchez pour chaque carte une forme sur le plateau qui a la même couleur que la carte. Posez la carte à sa place et nommez à voix haute la couleur.



- Le jeu éducatif Tingo met l'accent sur l'éveil des facultés suivantes :**
- Reconnaissance visuelle : reconnaître et retenir des couleurs ou des formes.
 - Association : former des paires de mêmes couleurs ou formes.
 - Forme et fond : reconnaître les bonnes formes ou couleurs parmi de nombreuses autres formes et couleurs.
 - Capacité d'expression : nommer des couleurs, des formes ou des actions.
 - Capacité de concentration : nécessaire pour mener à bien les missions.

Avec le plaisir du jeu pour fil conducteur, les jeux Tingo aident votre enfant à développer un vaste éventail d'aptitudes. Nous avons sur tout veillé à ne pas trop demander de votre enfant, ni trop tôt. Les jeux permettent à votre enfant d'exercer les facultés qui correspondent à son âge. Ceci est important dans la mesure où l'on évite ainsi les frustrations, aussi bien chez vous que chez votre enfant. Chaque jeu peut en outre être disputé à un niveau plus élevé. Il est important de stimuler les enfants de manière positive, en les encourageant et en les félicitant. Nous avons fait en sorte que ces jeux offrent suffisamment d'opportunités pour cela. Les jeux Tingo constituent une excellente gamme de jeux éducatifs.

Ne convient pas à un enfant de moins de 24 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés.

© 2001 Jumbo International, Amsterdam.
© 1995 M+M Herzano
www.jumbo.nl



0081

Étape 1 : plateau 1 et 2 - couleurs correspondantes

Si votre enfant éprouve au début quelques difficultés, vous pouvez l'aider en nommant la couleur sur la carte et en lui demandant : "Quelle forme a une couleur rose ? Où se trouve-t-elle, peux-tu me l'indiquer ?" Posez la carte à sa place seulement après que l'enfant a trouvé la bonne place. Faites de même avec les autres cartes jusqu'à ce qu'un côté du plateau soit entièrement rempli. Vous pouvez à présent vérifier si toutes les cartes ont été posées au bon endroit. Retournez le plateau et contrôlez tout en fonction des solutions proposées.

C'est la bonne solution ! Si ce n'est pas le cas, essayez à nouveau et cette fois-ci, cela va marcher. Répétez le jeu avec toutes les cartes et tous les plateaux.

Une autre possibilité est de poser toutes les cartes à leur place. Regardez le plateau pendant une à deux minutes, afin de mémoriser l'emplacement des cartes. Changez deux cartes de place pendant que votre enfant ne regarde pas. Puis demandez-lui : "Quelles sont les deux cartes qui ont changé de place ? Elles correspondent peut-être encore à la nouvelle illustration." Vous pouvez ensuite changer de rôle !

Étape 2 : plateau 3 et 4 - formes correspondantes

Placez le plateau 3 ou 4 devant votre enfant, avec à côté toutes les cartes "forme", faces cachées. Procédez de la même manière que lors de l'étape 1, mais cette fois-ci avec les formes au lieu des couleurs. Par exemple : "Y a-t-il un triangle sur le plateau ? Quelle est sa couleur ?" Posez toutes les cartes, illustrations visibles, à côté du plateau. Citez à voix haute le nom de la forme et demandez à l'enfant de prendre une carte qui présente la même forme. L'enfant doit rechercher le bon endroit sur le plateau et y déposer la carte. Par exemple : "Prends la carte qui a un triangle et essaie de trouver l'endroit du plateau auquel elle correspond. Quelle couleur a le triangle sur le plateau ? Quelles sont les autres formes qui y sont représentées ?"

Grâce à ce jeu, l'enfant s'entraîne également à citer les noms des formes et des couleurs.

