



ich lerne Buchstaben



Made by Jumbo International, P.O. Box 1729, 1000 BS Amsterdam, The Netherlands
Game concept and design by Amanda Birkinshaw, London.
© Jumbo International, Amsterdam, The Netherlands



D Vorsicht: Dieses Spiel enthält kleine Teile und ist
deshalb ungeeignet für Kinder unter 3 Jahren.
Bitte diese Information sorgfältig aufbewahren!



www.jumbo-world.com

Ich lerne Buchstaben

„Ich lerne Buchstaben“ ist ein Spiel, das als erste Beschäftigung mit Buchstaben dient. Anhand kleiner Puzzles machen die Kinder ihre ersten Schritte beim Erkennen der 26 Buchstaben des Alphabets (ohne ß). Durch das Zusammenlegen dieser Puzzles lernt das Kind, Groß- und Kleinbuchstaben zu erkennen. Ein wichtiger erster Schritt für das Lesen! Das Kind kontrolliert selbst, ob es den richtigen Buchstaben gewählt hat, denn jedes Puzzle ist anders. Mit anderen Worten: Wenn das Kind den richtigen Buchstaben gewählt hat, passt das Puzzle; hat es den verkehrten Buchstaben

gewählt, passt das Puzzle nicht.

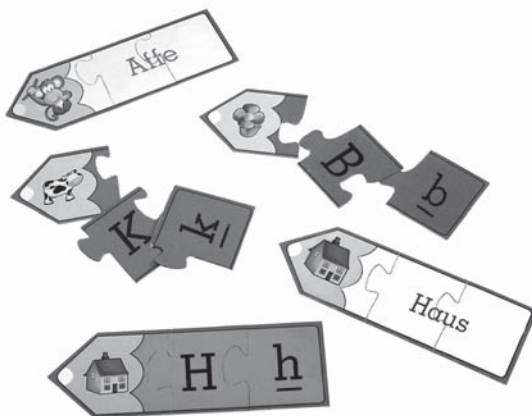
„Ich lerne Buchstaben“ besitzt einen deutlichen Aufbau. Zuerst muss das Kind nur den großen Anfangsbuchstaben der Wörter erkennen. Danach folgen extra Puzzles, auf denen das gesamte Wort steht. Diese Stufe ist für Kinder gedacht, die schon ein wenig mit Buchstaben vertraut sind.

Bevor Ihr Kind anfangen kann, benötigt es ein wenig Hilfe. Die Puzzleteile müssen kurz sortiert werden, und Sie müssen dem Kind erklären, was es tun soll.

Inhalt des Koffers:

26 dreiteilige Puzzles (doppelseitig bedruckt).

Ein Poster mit 26 Buchstaben des Alphabets (ohne ß).



Jetzt geht's los!

Alle Puzzles haben die Form eines Buntstifts. Für jeden Buchstaben des Alphabets gibt es ein spezielles Puzzle. Alle Puzzles bestehen aus drei Teilen und sind doppelseitig bedruckt. So wird gespielt:

Vorderseite: Das ist die erste Stufe. Das Kind lernt die Buchstaben. Diese Teile haben einen farbigen Hintergrund.

Rückseite: Das ist die zweite Stufe. Das Kind lernt schon kurze Wörter. Diese Teile haben einen weißen Hintergrund.

Die erste Stufe.

Das Kind spielt mit den Puzzleteilen mit farbigem Hintergrund.

An der Spitze des Buntstifts sehen Sie eine Zeichnung, zu der zwei Teile mit dem ersten Buchstaben des Wortes gehören: ein Stück mit dem großen Buchstaben und ein Stück mit dem kleinen Buchstaben. Sowohl der große als auch der kleine Buchstabe passen an die Zeichnung. Wenn das Stück passt, hat das Kind den richtigen Buchstaben gefunden!

Die Puzzles können in verschiedenen Kombinationen benutzt werden:

- Zeichnung und großer Buchstabe

- Zeichnung und kleiner Buchstabe
- Großer Buchstabe und kleiner Buchstabe
- Zeichnung, großer Buchstabe und kleiner Buchstabe

Damit das Kind das Puzzlematerial kennen lernen kann, suchen Sie zuerst die Zeichnungen und die großen Buchstaben mit derselben Hintergrundfarbe, beispielsweise die Buchstabengruppe, zu der auch der Anfangsbuchstabe des Vornamens Ihres Kindes gehört. Dann spielen Sie mit Ihrem Kind eine Art Memory: Dazu werden die Karten umgedreht auf den Tisch gelegt. Die Spieler drehen abwechselnd zwei Karten um und prüfen, ob sie zusammenpassen. Wenn sie passen, darf dieser Spieler die Kombination behalten.

Sie können bei jedem Spiel mit anderen Buchstaben spielen, indem Sie eine Serie mit einer anderen Hintergrundfarbe auswählen oder indem Sie große oder kleine Buchstaben benutzen. Kinder, die schon eine Reihe von Buchstaben kennen, können mit mehreren Farben gleichzeitig spielen.

Mit Kindern, die bereits etwas mehr Erfahrung mit Buchstaben haben, können Sie eine Art Bingo spielen. Sie verteilen die Karten mit den Zeichnungen an die Spieler. Die Buchstabenkarten werden umgedreht auf den Tisch gelegt. Die Spieler drehen reihum ein Puzzleteil mit einem Buchstaben um. Der Spieler, der die passende Zeichnung besitzt,

bekommt dieses Teil. Wer als Erster alle seine Buntstifte zusammengelegt hat, ist der Gewinner.

Die zweite Stufe.

Auf der zweiten Stufe spielt das Kind selbstständig, aber auch dann braucht es ab und zu eine kleine Hilfestellung. Sortieren Sie eine oder zwei Farbgruppen. In den mittleren Teil des Koffers legt das Kind zuerst einen kompletten „Buntstift“ (Zeichnung, großer und kleiner Buchstabe) in die speziell entworfene Aussparung. Dann legt es mit Hilfe der Teile mit weißem Hintergrund dieselbe Zeichnung als ganzes Wort!

Kinder, die dieses Spiel beherrschen, können bereits ein wenig lesen!

Eine schöne Belohnung!

Das Buchstabenposter mit allen Buchstaben und Zeichnungen dieses Spiels ist eine nette Belohnung: Sie können das Poster im Zimmer des Kindes aufhängen, wenn es schon einige Buchstaben kennt.

Du willst das Köfferchen öffnen?

Drücke einfach die markierte Taste ein, und schon kannst du es öffnen.

