

(NL)

Spelregels

(FR)

Règles du jeu

Junior

Pim Pam Pet

NL

Een Pim Pam Pet spelletje voor de allerkleinsten. Wie verzamelt als eerste negen kaartjes? Wie het snelste de juiste kaartjes vindt, wint het spel.

Inhoud van de doos:

- 4 frames met elk 9 verschillende dierenkaartjes
- 1 Pim Pam Pet draaischijf
- Spelregels

Doel van het spel:

Wie het eerste zijn grote kaart heeft gevuld met 9 kaartjes wint het spel.

Vorbereiding:

Druk de kleine kaartjes uit de frames. Leg 9 verschillende kaartjes open op tafel. De jongste speler mag beginnen.

Het spel begint:

De speler die aan de beurt is draait aan de draaischijf. Alle spelers zitten startklaar, want iedereen speelt elke beurt mee. Zodra de schijf stopt moet je zo snel mogelijk het kaartje zoeken waar het dier op staat dat je nu ziet op de draaischijf. Wie dat kaartje het eerste heeft, mag het hebben en plaatst het in zijn frame.

Daarna zoek je in de voorraad naar het kaartje met dat dier en legt het kaartje open bij de 8 andere kaartjes, zodat er van alle 9 plaatjes weer een kaartje op tafel ligt.

Vervolgens draait de volgende speler aan de draaischijf en zoeken alle spelers, zodra de draaischijf stopt, weer naar het kaartje waar dat dier op staat. En dan vul je de kaartjes weer aan enz. Als je een kaartje wint van een dier dat je al hebt, mag je hiervoor een ander dier uitkiezen. Dus van een dier dat je nog niet hebt.

Je vult dan de kaartjes op tafel met het dier aan dat je hebt gekozen.

Zo gaat het spel verder, totdat een speler 9 verschillende kaartjes in zijn frame heeft. Dat is de winnaar van Pim Pam Pet junior.

Oudere kinderen:

Leg alle 36 kaartjes dicht op tafel. De spelers spelen om de beurt. Als je aan de beurt bent, draai je aan de schijf en probeer je het kaartje te vinden met het dier erop dat je hebt gedraaid. Je mag één kaartje om draaien.

Als je het kaartje vindt, mag je het hebben en leg je in je frame.

Wie het eerste 9 kaartjes heeft, wint. En ook hier geldt: De gevonden kaartjes worden vervangen door kaartjes uit de voorraad. Als je een kaartje vindt dat je al hebt, dan mag je een ander kaartje kiezen uit de voorraad.



Winnaar:
Wie het eerste
9 kaartjes heeft, wint.

Junior

Pim Pam Pet

FR

**Une version Pim Pam Pet spécialement conçue pour les tout-petits.
Qui réussira à rassembler le premier ses 9 cartes ? Le joueur qui a
trouvé le plus vite les bonnes cartes, a gagné !**

Contenu du jeu :

- 4 cadres avec chacun 9 cartes d'animaux différents
- 1 disque Pim Pam Pet
- Règles du jeu

But du jeu :

Le joueur qui réussit le premier à remplir son cadre avec les 9 cartes, a gagné !

Avant de commencer :

Retire les cartes de chaque cadre. Pose les 9 cartes différentes sur la table, face visible. Le joueur le plus jeune peut commencer.

Déroulement du jeu :

Le joueur dont c'est le tour de jouer, tourne le disque. Les autres joueurs se tiennent également prêts à jouer car tout le monde participe à chaque tour. Dès que le disque s'arrête, les joueurs cherchent le plus vite possible la carte sur laquelle est illustré l'animal indiqué par le disque. Le joueur qui trouve la carte le premier, peut la garder et la replacer dans son cadre.

Le joueur cherche ensuite dans la réserve la carte sur laquelle est illustré cet animal et la replace avec les 8 autres cartes, face visible, de façon à ce qu'il y ait de nouveau une carte correspondant à chacune des 9 images sur la table.

C'est ensuite au joueur suivant de tourner le disque et dès que le disque s'arrête, tous les joueurs cherchent de nouveau la carte avec l'animal correspondant. Le joueur complète ensuite le nombre de cartes comme indiqué

précédemment. Si le joueur gagne une carte avec un animal qu'il a déjà, il a le droit de choisir un autre animal, autrement dit un animal qu'il n'a pas encore. Il complète alors les cartes posées sur la table par l'animal qu'il a choisi. Les joueurs continuent à jouer jusqu'à ce que l'un d'eux a réussi à rassembler les 9 cartes dans son cadre : c'est le vainqueur de Pim Pam Pet junior !

Pour les plus grands :

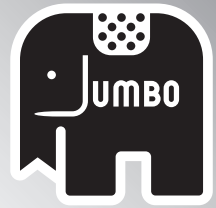
Les joueurs posent les 36 cartes sur la table, face cachée, et jouent cette fois à tour de rôle. Lorsque c'est à ton tour de jouer, tourne le disque et essaie de trouver la carte avec l'animal indiqué par le disque. Mais attention : tu n'as le droit de retourner qu'une seule carte ! Si c'est la bonne carte, tu as le droit de la garder et de la replacer dans son cadre. Le joueur qui réussit le premier à rassembler les 9 cartes, a gagné. À noter : les cartes qui composent ton cadre n'ont pas besoin d'être toutes différentes.

Le gagnant :

Le joueur qui réussit le premier à rassembler les 9 cartes, a gagné



Ook verkrijgbaar
Egalement disponibles :



www.jumbo.eu



18185 Mens Erger Je Niet! Junior

Kijk voor een compleet overzicht van alle Jumbo spellen
en verkoopadressen op: www.jumbo.eu

Pour une présentation complète de tous les jeux et les points
de vente Jumbo, surfez sur www.jumbo.eu

Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset.

Westzijde 184, 1506 EK Zaandam, the Netherlands.

© Koninklijke Jumbo B.V., all rights reserved.

Made in The Netherlands.

Visit: www.jumbo.eu.



Waarschuwing: Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden.
Verstikkingsgevaar. Bewaar de verpakking voor raadpleging in de toekomst.

Attention : Ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions
pouvant être absorbés. Risque d'obstruction. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure.



Achtung: Nicht geeignet für Kinder unter 36 Monaten. Verschluckbare Kleinteile. Erstickungsgefahr.
Verpackung mit Herstelleranschrift bitte aufbewahren.

18186