

Gebruiksaanwijzing:

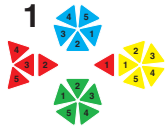
1. Den Ring zwischen Daumen und Zeigefinger nehmen.
2. Um 60° nach links oder rechts drehen und ziehen, um die Ballverriegelung zu lösen.
3. Mit dem Daumen oder einem Finger an einer Ecke eines Puzzleteils ziehen, um es zu verschieben.
4. Am Spielende den Verschlussring wieder anbringen und um 60° nach links oder rechts drehen, bis er einrastet.

Gebruiksaanwijzing:

1. Pak de ring tussen duim en vingersvinger.
2. Draai 60° naar links of naar rechts en trek vervolgens de driehoek naar boven. De Delta Ball is nu ontgrendeld.
3. Door met duim of vinger tegen een hoek van een puzzeldeel te duwen, kan het worden verschoven.
4. Na afloop van het spel kan de Delta Ball weer worden vergrendeld door de driehoek met de ring terug te plaatsen en vervolgens 60° naar links of rechts te draaien.

Mode d'emploi :

1. Tiens l'anneau entre le pouce et l'index.
2. Tourne l'anneau à 60° vers la gauche ou la droite et tire-le: la Delta Ball est maintenant déverrouillée.
3. Pousse l'angle d'une pièce du puzzle avec le pouce et l'index pour faire glisser la pièce.
4. Quand tu as fini de jouer, verrouille la Delta Ball en remettant l'anneau à sa place et en le tournant à 60° vers la gauche ou la droite.



1. Das Puzzleergebnis sind drei regelmäßige Fünfecke (jedes bestehend aus 5 Dreiecken) die roten Dreiecke werden in Form einer roten Pfeilspitze (die rote „1“ ist von der roten Pfeilspitze getrennt) angeordnet.

1. Maak drie regelmatig vijfhoeken (waarbij elke pentagon 5 driehoeken van dezelfde kleur bevat) in een rode pijlpunt. Let op de rode '1' zit los van de pijlpunt.

1. Fais trois pentagones (chaque pentagone doit contenir 5 triangles) et une pointe de flèche rouge (le « 1 » rouge est séparé de la pointe de flèche rouge).

2. Das Puzzleergebnis sind zwei regelmäßige Fünfecke und zwei Linien.



2. Maak twee regelmatige vijfhoeken en twee stroken.
2. Fais deux pentagones et deux rubans.

3. Das Puzzleergebnis sind zwei regelmäßige Fünfecke, die sich an einer Stelle berühren, und zwei Linien.



3. Maak twee regelmatige vijfhoeken die elkaar op één punt raken, en twee stroken.
3. Fais deux pentagones à une face commune et deux rubans.



4. Das Puzzleergebnis sind zwei Linien und ein großes S, das aus zwei Farben besteht.

4. Maak twee stroken en twee vraagtekens.
4. Fais deux rubans et deux points d'interrogation.

5. Das Puzzleergebnis sind zwei regelmäßige Fünfecke, sowie eine Linie, bestehend aus aneinander gereihten Dreiecken im Format von „Haifischzähnen“.



5. Maak twee regelmatige vijfhoeken met een strook van haaiantanden ertussen.
5. Fais deux pentagones avec des dents de requin au milieu.

6



6. Das Puzzleergebnis sind 2 große S aus jeweils zwei verschiedenen Farben.

6. Maak vier vraagtekens.
6. Fais quatre points d'interrogation

7. Das Puzzleergebnis ist ein Mosaik, bei dem die gleichfarbigen Dreiecke sich nicht berühren.

7



7. Maak een mozaïek waarin driehoeken met dezelfde kleur elkaar niet raken. Dit noemen we een Sudoku.

7. Fais une mosaïque dans laquelle aucun des triangles de même couleur ne se touchent. On appelle cette figure un SUDOKU.

Mittleres Puzzle-Niveau:

Löse die Puzzlekombinationen (1–6) unter Berücksichtigung der Nummerierung der einzelnen Dreiecke des Puzzle Balls!

Niveau 2:

Vor de eerste zes opdrachten van niveau 1 nogmaals uit maar zorg nu dat de genummerde driehoeken in de juiste, oplopende volgorde liggen!

Niveau 2:

Refais les 6 premières figures du niveau 1 expliquées ci-dessus, mais en plaçant les nombres dans un ordre croissant!

Schwieriges Puzzle-Niveau: (Der ultimative Delta Ball!)

Das Puzzleergebnis ist ein Mosaik in Form eines SUDOKU's mit 12 regelmäßigen, sich überlappenden Fünfecken, wobei jedes Fünfeck die Zahlen 1-2-3-4-5 umfasst. Stell sicher, dass die jeweiligen Zahlen der Dreiecke den Nummerierungen der Abbildung entsprechen. Jede Zahl darf innerhalb eines Fünfecks nur einmal vorkommen.

Niveau 3: (De ultieme Delta Ball uitdaging!)

Maak een Sudoku bestaande uit 12 elkaar overlappende, regelmatig vijfhoeken waarbij elke vijfhoek uit de getallen 1-2-3-4-5 bestaat.

Niveau 3: (L'ultime Delta Ball !)

Fais la figure 7 (un SUDOKU) avec 12 pentagones, mais de façon à ce que chaque pentagone contienne les nombres 1-2-3-4-5 dans un ordre croissant.