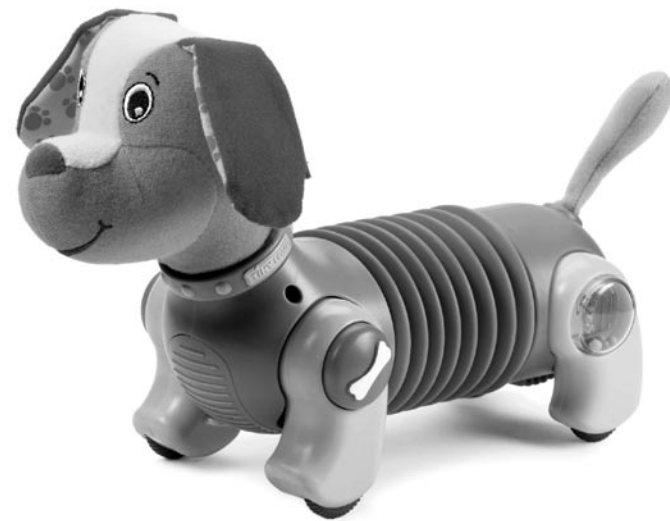


Tiny Love™

Follow-Me Toy

(These instructions apply to Follow-Me Fred / Follow-Me Fiona)



E6011IS067 0B

www.tinylove.com

Figures



1



2



3



4



5



6



7

English

Follow-Me Fred

PLEASE KEEP THIS INSTRUCTION GUIDE AS IT CONTAINS IMPORTANT INFORMATION

Instruction guide

Save for future use

(These instructions apply to Follow-Me Fred / Follow-Me Fiona)

CAUTION Adult assembly required.
Remove all packaging materials before use.

Changing the Batteries

This toy comes with trial batteries. For best performance, we suggest changing the batteries before using the toy.

1. Loosen the battery compartment (on the underside of the toy) using a cross-head screwdriver (Fig. 1).
2. Remove the cover and insert 3 new AAA (1.5v) batteries (Fig. 2).
3. Replace the cover and tighten the screw firmly.

Please note: Batteries may leak fluid that can be harmful to your baby and product. We therefore strongly recommend using only high-quality alkaline (dry) batteries.

Playing with your Follow-Me Toy

The toy comes set in the TRY ME mode – to start playing, turn the toy over and switch from TRY ME to ON (Fig. 3, Fig. 4).

1. A short tune will play indicating that the toy is ON.
2. The toy will play a tune every few seconds.
3. To make the toy move, gently tap it. It will move forward for a few seconds and stop until it is tapped again. By straightening its accordion body, the toy will move in the direction you point it – straight for walking forward (Fig. 5), or curved for walking in a circle (Fig. 6).

Note: as a safety precaution, if you pick the toy up while in the ON position, its wheels will automatically stop turning.

MUTE – The toy will move, but will not make any sounds.

OFF – The toy is turned off. To save battery life, make sure to switch the toy off at the end of play.

2 SPEEDS

You can regulate the toy's movement by pressing the large button with the drawing of a paw (Fig. 7).

Storage and Cleaning

1. Make sure the toy is turned off.
2. Remove the batteries for long term storage.
3. Use a damp cloth to wipe clean.
4. Do not immerse in water.



For more developmental information and playing tips please visit:
www.tinylove.com

© 2011. All rights reserved, Tiny Love Ltd.

Français

Votre jouet qui vous suivra partout

MERCI DE CONSERVER CETTE NOTICE D'UTILISATION QUI CONTIENT DES INFORMATIONS IMPORTANTES

Notice d'utilisation

A conserver pour les consultations ultérieures

(Ces instructions sont valables pour Attrape-Moi / Attrape-Moi Fiona)

ATTENTION Doit être monté par un adulte.
Enlever l'intégralité de l'emballage avant la première utilisation.

Changement des piles

Le jouet est fourni avec des piles de démonstration. Nous vous conseillons de changer les piles avant d'utiliser le jouet.

1. Ouvrez le compartiment des piles (sous le jouet) à l'aide d'un tournevis cruciforme (Fig. 1).
2. Otez le couvercle et insérez 3 piles AAA neuves (Fig. 2).
3. Remettez le couvercle en place, revissez à fond.

Attention : les piles peuvent couler, ce qui peut endommager le produit et constituer un danger pour votre enfant. Il est donc fortement recommandé de n'utiliser que des piles alcalines de haute qualité (piles sèches).

Pour jouer avec le jouet qui vous suivra partout

Le jouet est pré-réglé sur la position TRY ME. Pour commencer à jouer, retournez le jouet et mettez le commutateur sur ON (Fig. 3, Fig. 4).

1. Vous entendrez un son bref qui indique que le jouet est allumé et prêt.
2. Le jouet émettra un son toutes les quelques secondes.
3. Pour voir l'animal marcher, tapotez-le doucement. Il marchera pendant quelques secondes puis s'arrêtera. Caressez-le à nouveau. Il se remettra en route. Si vous voulez qu'il marche tout droit, donnez-lui une forme rectiligne. Si vous voulez qu'il marche en rond, donnez-lui une forme circulaire (Fig. 5, Fig. 6).

Remarque : Pour plus de sécurité, si vous prenez le jouet tandis qu'il est sur ON, ses roues s'arrêteront automatiquement.

MUTE – Le jouet bougera mais n'émettra aucun son.
OFF – Le jouet est éteint. Pour économiser les piles, veillez à mettre le jouet sur Off quand vous avez fini de jouer.

2 VITESSES

Pour régler les pas de ce petit compagnon, utilisez le commutateur du gros bouton avant, indiqué par une patte (Fig. 7).



Pour de plus amples informations sur le développement et des conseils de jeu, rendez-vous sur : www.tinylove.com

© 2011. Tous droits réservés, Tiny Love Ltd.

Español

El juguete Sígueme

CONSERVE ESTA GUÍA DE INSTRUCCIONES, YA QUE CONTIENE INFORMACIÓN IMPORTANTE

Guía de instrucciones

Conservar para uso futuro

(Estas instrucciones valen para Sígueme Fred / Sígueme Fiona)

PRECAUCIÓN Requiere montaje por parte de un adulto.
Retire todo el material de embalaje antes de utilizar.

Recambio de pilas

Este juguete viene con pilas de prueba. Para el mejor funcionamiento, sugerimos que cambie las pilas antes de utilizar el juguete.

1. Afloje el compartimiento de pilas utilizando un destornillador de cruz (Fig. 1).
2. Quite la tapa e inserte 3 pilas nuevas AAA (1,5 V) (Fig. 2).
3. Reponga la tapa y ajuste firmemente el tornillo.

Importante: Las pilas pueden tener fugas de fluido que sería perjudicial para el bebé y el producto. Se recomienda enfáticamente utilizar sólo pilas alcalinas de alta calidad (secas).

Cómo utilizar el juguete Sígueme

El juguete viene en posición TRY ME (pruébame). Para comenzar a jugar, voltee el juguete y mueva el interruptor de TRY ME a ON (Fig. 3, Fig. 4).

1. Ahora podrá oír un sonido breve, que le confirmará que el juguete está encendido y listo para jugar.
2. El juguete emitirá un sonido a cada momento.
3. Para hacer que el juguete se mueva, golpéelo suavemente. Se moverá hacia adelante durante unos segundos y se detendrá hasta ser golpeado nuevamente. Al estirar su cuerpo de acordeón, el juguete se moverá en la dirección en que lo coloque; estirado para caminar hacia adelante (Fig. 5) o doblado para caminar en círculos (Fig. 6).

Nota: Como medida de seguridad, si levanta el juguete mientras está en posición ON, automáticamente las ruedas dejarán de girar.

MUTE – El juguete se moverá pero no emitirá sonidos.
OFF – El juguete está apagado. Para ahorrar pilas, asegúrese que apaga el juguete cuando termina de usarlo.

2 VELOCIDADES

Podrá regular el ritmo del juguete usando el interruptor situado en el botón delantero grande con el dibujo de una pata (Fig. 7).



Para más información sobre el desarrollo y sugerencias de juego, visite:
www.tinylove.com

© 2011. Todos los derechos reservados, Tiny Love Ltd.