

www.jumbo.eu

#### Batterijenwaarschuwing

Raadpleeg de aanwijzingen op de verpakking van de aangeschafte batterijen. Nieuwe batterijen (2x 1,5V AAA (LR03)) met de pluszijde naar de goede kant in de houder doen.

- Probeer niet-oplaadbare batterijen niet op te laden.
  - Haal oplaadbare batterijen eerst uit het spel alvorens ze op te laden.
  - Laad oplaadbare batterijen alleen onder toezicht van een volwassene op.
  - Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar.
  - Gebruik ook geen nieuwe en gebruikte batterijen door elkaar.
  - Gebruik alleen batterijen van hetzelfde type als aanbevolen.
  - Haal de batterijen er gelijk uit als ze op zijn.
  - Let op dat de polen elkaar nooit raken.
- 
- Batterijen niet bijgesloten.

Illustrations Dick Bruna  
© copyright Mercis bv, 1953-2009



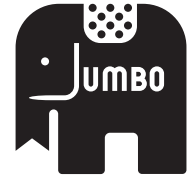
Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset.  
P.O. Box 2224, 1500 GE Zaandam, the Netherlands.  
Visit: www.jumbo.eu. Made in China.



**Opgelet:** Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Verstikkingsgevaar. Bewaar de doos voor raadpleging in de toekomst.

13611

# nijntje

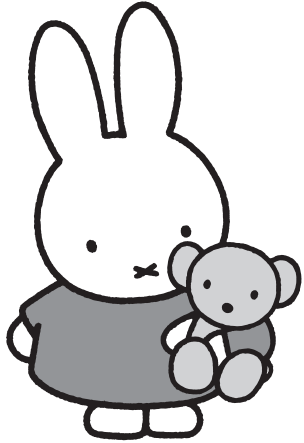


## draai mee met nijntje

Zoek de 6 kaartjes die bij jouw vriendje horen.



### spelregels



## 2-4 spelers

### Inhoud

- 1 nijntje figuurtje
- 1 standaard
- 1 draaibakje
- 24 kaartjes (6x nijntje, 6x boris, 6x nina en 6x betje big)
- 4 vriendjeskaartjes
- 1 spelregels

### Doel van het spel

Verzamel als eerste alle 6 de kaartjes met daarop jouw vriendje. Als jij nijntje bent, verzamel dan alle 6 de kaartjes met daarop nijntje.

### Vorbereiding

Dit spel werkt op batterijen. Schroef het klepje bovenop de standaard los en plaats twee 1,5V AAA (LR03) batterijen in de houder. Plaats het klepje terug en schroef dit goed vast. Zet vervolgens het nijntje figuurtje op de standaard. Zet het bakje op een vlakke ondergrond of tafel en plaats het nijntje figuurtje met standaard erin. Zet haar aan door de schakelaar in de rechter stand ("ON") te zetten.

**Let op!** Zet nijntje na het spelen altijd weer uit door de schakelaar weer terug in de "OFF" stand te zetten.

### Zo speel je "Draai mee met nijntje"

Kies om beurten een vriendjeskaart. Speel je met zijn vieren? Plaats dan jouw vriendjeskaart in één van de rode gaatjes. Speel je met zijn drieën, steek dan je vriendjeskaart in een geel gaatje. Speel je met zijn tweeën? Steek dan de vriendjeskaartjes in één van de rode gaatjes, maar zorg ervoor dat deze tegenover elkaar liggen. Ga met zijn allen zo rond nijntje zitten dat je voor je eigen vriendjeskaart zit.

Schud de kaartjes. Leg alle kaartjes met de plaatjes naar beneden rondom nijntje op tafel. Zorg ervoor dat iedereen alle kaartjes goed kan zien.

De jongste speler mag nijntje, net als een tol, tussen duim en vingers en zo hard mogelijk, een draai geven. nijntje een klein duwtje geven mag niet. Wacht tot nijntje weer tot stilstand is gekomen. De speler waar nijntje naar kijkt is aan de beurt. Stopt nijntje tussen twee spelers in, dan is de speler die nijntje net gepasseerd is aan de beurt. Luister goed naar wat nijntje zegt:

#### 1. "Draai één kaartje om."

De speler die aan de beurt is mag nu één kaartje omdraaien. Staat jouw vriendje op het kaartje? Dan mag je dat kaartje houden. Staat jouw vriendje er niet op? Leg hem dan op dezelfde plek terug. Je beurt is voorbij. Geef nijntje een draai en kijk waar ze stopt...

#### 2. "Draai twee kaartjes om."

De speler die aan de beurt is mag nu twee kaartjes omdraaien. Staat op één of op beide kaartjes jouw vriendje, dan mag je die kaartjes houden. Staat jouw vriendje er niet op? Leg de kaartjes dan terug. Je beurt is voorbij. Geef nijntje een draai en kijk waar ze stopt...

#### 3. "Doe je oogjes dicht. Niet kijken hoor!"

Oh nee! Nu moet de speler die aan de beurt is één van de kaartjes inleveren. De andere spelers mogen deze verstoppen en ergens terug leggen op tafel. Niet verklappen waar het kaartje is neergelegd! Je beurt is voorbij. Geef nijntje een draai en kijk waar ze stopt...

### Wie wint?

De speler die als eerste alle 6 de kaartjes met daarop zijn vriendje heeft gespaard is de winnaar!

### Een sneller spel

Speel je met minder dan vier spelers? Haal dan de kaartjes eruit die voor het spel niet nodig zijn. Als je met drie spelers speelt, haal dan van één vriendje alle zes de kaartjes eruit. Ook kunnen er, voor iedere speler die meespeelt, minder kaarten worden neergelegd. In plaats van de 6 kaartjes worden dan voor iedere speler er vijf of vier neergelegd.