

4+



20 min.



2-4

 **SPELREGELS**

Pim Pam Pet

Plaatjes Slaan



INHOUD:

- 4 zuignaphamers
- 1 elektronische zoemer
- 52 dubbelzijdige speelkaarten

DOEL:

Zoveel mogelijk punten scoren door op kaarten te slaan die passen bij de letters en woorden die de zoemer laat horen.

VOORBEREIDING:

Open voorzichtig het klepje onder aan de zoemer. Doe 2 AAA-batterijen in het vakje, op de wijze zoals staat aangegeven. Sluit het klepje weer.

Elke speler pakt een zuignaphamer en bekijkt de kaarten. Op elke kaart staat aan weerszijden hetzelfde dier of voorwerp afgebeeld: op de ene kant in de vorm van een foto, op de andere kant in de vorm van een illustratie. Daarna worden de kaarten over een harde ondergrond (liefst een tafel) uitgespreid, waarbij foto's en of illustraties zichtbaar zijn!

HET SPEL:

Zet de zoemer aan met een druk op de AAN/UIT-knop. Als iedereen klaar is om te gaan spelen, druk je op de START-knop. Zodra je een letter en een woord hoort, probeer je met de zuignaphamer op de kaart te slaan die bij dat woord hoort. Blijft de kaart aan je hamer plakken, haal hem er dan af en leg hem op je eigen stapel. Je mag alleen kaarten op je stapel leggen die aan je hamer blijven kleven.

Als je 2 kaarten met hetzelfde plaatje hebt, krijg je BONUS-punten.

EINDE VAN DE RONDE:

Hoor je de zoemer, dan is de ronde afgelopen. De puntentelling gaat als volgt:

1 kaart = 1 punt,

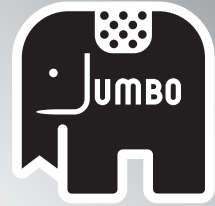
2 kaarten met hetzelfde plaatje = 3 punten

DE WINNAAR:

Degene die na drie ronden de meeste punten heeft, wint. Na afloop van het spel kun je de zoemer weer uitzetten met de AAN/UIT-knop.

BATTERIJ INFORMATIE:

- Probeer niet-oplaadbare batterijen niet op te laden.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het spel alvorens ze op te laden.
- Laad oplaadbare batterijen alleen onder toezicht van een volwassene op.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar.
- Gebruik ook geen nieuwe en gebruikte batterijen door elkaar.
- Gebruik alleen batterijen van hetzelfde type als aanbevolen.
- Haal de batterijen er gelijk uit als ze op zijn.
- Let op dat de polen elkaar nooit raken.



www.jumbo.eu

Ook verkrijgbaar:



17729 PPP The Battle



17780 PPP AppCards



17859 PPP Original Extra

Kijk voor een compleet overzicht van alle Jumbo spellen
en verkoopadressen op: www.jumbo.eu



Waarschuwing: Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Verstikkingsgevaar.
Bewaar de doos voor raadpleging in de toekomst.

17855

Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset.
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam, the Netherlands.
© Koninklijke Jumbo B.V., all rights reserved.

Made in The Netherlands.
Visit: www.jumbo.eu.