

# SPRINGENDE APEN



## SPELREGELS

### Inhoud:

- 1 Boomstam (in twee delen)
- 2 Groene, plastic delen (de bladeren).
- 16 Apen
- 4 Springplanken
- 16 Bananen
- 1 Stickervel met shirts

### Doel van het spel:

Wie schiet als eerste zijn 4 apen in de boom!

### Voordat je begint:

Voordat je met spelen kunt beginnen, moet je eerst de springplanken monteren. Pak een springplank en leg deze zo voor je neer dat de tekst "PAT. PEND" naar je toegedraaid is. Vouw het bovenste deel voorzichtig dubbel. Op dit deel zit een uitsparing met daarin een plastic flapje. Duw dit flapje naar beneden zodat dit haaks op het bovenste deel komt te staan. Duw nu het bovenste deel voorzichtig verder naar beneden totdat het flapje vast klikt in het onderste deel. Doe dit voor alle 4 de springplanken.

Pak nu de onderdelen van de boom. Dit zijn de beide halve stammen en de twee groene delen die de kroon van de boom vormen. Klik de twee stamdelen van de boom in elkaar. De pinnen van het ene deel moeten in de gaatjes van het andere deel vallen. Druk de beide delen voorzichtig, maar stevig, tegen elkaar. Schuif de groene kroondelen van boven naar beneden over de boomstam heen. Begin met het grootste. Dit komt ongeveer tot halverwege de stam en past op de daarvoor bestemde takken. Doe hetzelfde met het wat kleinere deel. Leg dit op de daarvoor bestemde takken bovenin de boom.

Plak de stickers voorzichtig op de apen. Voor elke aap zijn er twee stickers in dezelfde kleur. Plak er één op de voorkant en één op de achterkant van de aap. Let er dus op dat iedere aap aan de voor- en achterkant een shirt van dezelfde kleur heeft.

## **Aan de slag:**

Elke speler pakt een springplank, 4 apen in dezelfde kleur als de springplank en 4 bananen. Als je met minder dan 4 spelers speelt, doe je de springplank, de apen en de bananen die overblijven terug in de doos.

Elke speler doet één banaan in de pot voor de eerste ronde. De rest van de bananen houd je bij je. De jongste speler roept: "Springende Apen!" Alle spelers pakken hun springplank en proberen zo snel mogelijk al hun apen in de boom te schieten.

### ***Tip!***

*Zet de springplank recht voor je neer. Plaats een aap op de springplank. Houd een hand op het onderste deel van de springplank, zodat deze goed blijft staan. Druk met één vinger van de andere hand de springplank naar beneden en laat hem naar boven veren. Je kan de snelheid (hoogte) van de aap sturen door zachter of harder met je vinger te drukken voordat je springplank los laat.*

## **Een aap naast de boom:**

Als je aap de boom mist, probeer je het opnieuw. Als je goed richt en de springplank goed naar beneden duwt, moet het lukken!

## **Een aap in de boom:**

Als de aap met minimaal één arm aan de boom blijft hangen of op een andere wijze in de boom blijft liggen mag je een volgende aap in de boom te schieten. Ga net zolang door totdat jij of een andere speler de 4 apen in de boom heeft geschoten.

## **Een aap die uit de boom valt:**

Als jouw aap door een andere aap (dat kan ook een aap van jezelf zijn) uit de boom wordt geschoten, moet je die aap oprapen en opnieuw in de boom proberen te schieten.

## **Wie wint?**

De eerste speler die 4 apen in de boom heeft hangen, roept 'STOP!'. Hij is de winnaar van de ronde. De andere spelers moeten nu stoppen met schieten. De winnaar krijgt de pot met bananen.

De speler die na 4 rondes de meeste bananen heeft, is de winnaar van het spel. Bij een gelijk spel, wordt er door de spelers die evenveel bananen hadden, een extra ronde gespeeld. De winnaar van deze extra ronde is de winnaar van het spel.

Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset.

P.O. Box 2224, 1500 GE Zaandam, the Netherlands.

© Koninklijke Jumbo B.V., all rights reserved. Visit: [www.jumbo.eu](http://www.jumbo.eu). Made in China.

© 2006 Bar-David/Gilbert Levy.

