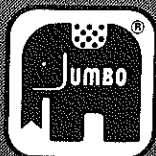


BINGO



SPELREGELS

Met 24 kaarten voor 24 spelers

1. 75 houten nummerschijfjes, genummerd 1-75 en gemerkt met één van de letters B-I-N-G-O, als volgt:
Nummers 1-15: letter B,
Nummers 16-30: letter I,
Nummers 31-45: letter N,
Nummers 46-60: letter G,
Nummers 61-75: letter O;
Nummers 61-75: letter O;

2. Een 'controle vel', bevattende alle 75 nummers;

3. 24 kaarten. Op elke kaart staan 5 rijen getallen met aan het hoofd van elke rij een der 5 letters B-I-N-G-O. Elke rij bevat, verticaal, 5 van de 15 nummers van elke lettergroep, behalve de middelste rij, die een vrije plaats in het midden heeft, gemerkt met een JUMB-O;

4. Een aantal ongemarkeerde schijfjes, waarmee de nummers op de kaarten bedekt moeten worden.

BINGO kan gespeeld worden door ten hoogste 24 personen, waarnaast een spelleider moet worden aangewezen, die toezicht uitoefent, de nummers aankondigt, de aanspraken van de winnaars controleert en het aantal behaalde punten voor iedere speler noteert.

De kaarten worden door de spelleider geschud en omgekeerd op de tafel gelegd, waarna elke speler een kaart uit het stapeltje mag trekken. Als er minder dan 24 spelers meedoen, kan de spelleider iedere speler meer dan één kaart laten trekken, dan wel de kaarten gelijkelijk onder de spelers verdelen. De ongemarkeerde schijfjes worden eveneens onder de spelers verdeeld.

De spelleider neemt vervolgens het controle vel voor zich, tezamen met de nummerschijfjes, die alle in het dekset van de doos zijn gedaan. De spelers hebben intussen hun kaart of kaarten open voor zich op tafel gelegd en een ongemarkeerde schijfje op het vrije JUMB-O-vakje in het midden van elke kaart geplaatst.

Nu begint de spelleider het spel door de nummerschijfjes één voor één blindelings uit het dekset te nemen. Hij roept telkens de letter en het nummer van elk te voorschijn komend nummerschijfje af en hij bedekt onmiddellijk het overeenkomende nummer op zijn controle vel met het afgeroepen nummerschijfje. Bij iedere afroep overzien de spelers hun

kaart of kaarten; als het afgeroepen nummer op iemands kaart voorkomt, dient dit dadelijk bedekt te worden met een ongemarkt schijfje.

Telkens als een speler er in geslaagd is, een gehele rij van 5 horizontale of diagonale nummers te bedekken, roept deze speler luid: 'BINGO', waarop de spelleider die speler verzoekt, de 5 nummers van zijn volle rij op te lezen, of hem zijn kaart te tonen. De spelleider controleert deze nummers van zijn controle vel. Wanneer alles overeenstemt telt hij de 5 nummers tezamen en noteert hij het totaal, met de naam van de speler, op een afzonderlijk velletje papier.

Dit gaat zo door totdat één speler zijn kaart vol heeft, waarmede het spel is geëindigd. De behaalde aantallen punten worden nu vergeleken en degene, wiens totaal het hoogste is, is de winnaar.

Men kan, desgewenst, een spel uit diverse ronden laten bestaan; wie dan, nadat het overeengekomen aantal ronden is gespeeld, de meeste punten heeft vergaard, heeft het spel gewonnen.

Ook kan men afspreken dat wordt doorgespeeld totdat een der spelers een bepaald aantal punten, b.v. 1000, heeft behaald.

In de uitvoering 475 is een BINGO-zakje aanwezig. Het is de bedoeling dat de spelleider bij het begin van het spel de 75 nummerschijfjes in dit zakje doet en ze tijdens het spel stuk voor stuk uit het zakje haalt om de letter en het nummer te kunnen afroepen.

BINGO

F

REGLES DU JEU

à 24 CARTES, pour 24 joueurs

Le jeu comporte:

1. 75 jetons en bois numérotés de 1 à 75 et marqués de l'une des lettres B-I-N-G-O, de la façon suivante:

numéros 1 à 15: lettre B,

numéros 16 à 30: lettre I,

numéros 31 à 45: lettre N,

numéros 46 à 60: lettre G,

numéros 61 à 75: lettre O;

2. une "feuille de contrôle", comportant les 75 numéros;

3. 24 cartes; sur chaque carte figurent 5 rangées de chiffres avec en tête de chaque rangée l'une des 5 lettres B-I-N-G-O; chaque rangée comporte, à la verticale, 5 des 15 numéros de chaque groupe de lettres, à

l'exception de la rangée du milieu, qui comporte au centre un emplacement libre marqué d'un "Jumbo".

4. un certain nombre de jetons non marqués, avec lesquels doivent être couverts les numéros sur les cartes.

Le BINGO peut se jouer au maximum à 24 personnes, en plus desquelles doit être nommé un meneur de jeu, qui exerce la surveillance, qui annonce les numéros, qui vérifie les prétentions des gagnants et qui note le nombre de points obtenus par chaque joueur.

Les cartes sont battues et posées retournées sur la table par le meneur de jeu, après quoi chaque joueur peut tirer une carte du tas. S'il y a moins de 24 joueurs, le meneur de jeu peut faire tirer plus d'une carte à chaque joueur, ou encore répartir les cartes uniformément entre les joueurs. Les jetons non marqués sont également répartis de la même façon.

Le meneur de jeu prend ensuite devant lui la feuille de contrôle, en même temps que les jetons numérotés, qui tous ont été mis dans le couvercle de la boîte. Entretiens, les joueurs ont retourné leur carte ou leurs cartes et ont posé un jeton non marqué sur la case JUMBO qui se trouve libre au milieu de chaque carte.

Le meneur de jeu engage alors la partie, en prenant une à une, à l'avant-glotte, les jetons numérotés qui se trouvent dans le couvercle. Il annonce chaque fois la lettre et le numéro de chaque jeton qui apparait, et il couvre immédiatement sur la feuille de contrôle le numéro correspondant au jeton annoncé. A chaque annonce, les joueurs passent en revue leur carte ou leurs cartes; si le numéro annoncé se trouve sur la carte de quelqu'un, celui-ci doit être immédiatement couvert avec un jeton non marqué.

Chaque fois qu'un joueur a réussi à couvrir toute une rangée de 5 chiffres à l'horizontale ou en diagonale, ce joueur crie "BINGO"; le meneur de jeu lui demande alors de lire les 5 numéros de sa rangée pleine ou de lui montrer sa carte. Le meneur de jeu vérifie ces numéros au moyen de sa feuille de contrôle. Si tout concorde, il additionne les 5 numéros et note le total, avec le nom du joueur, sur une feuille de papier.

Ceci dure jusqu'à ce qu'un joueur ait "réussi" à couvrir toute sa carte, ce qui met fin au jeu. On compare alors les points obtenus et le gagnant est celui qui a obtenu le plus de points. On peut, le cas échéant, faire un jeu se composant de plusieurs parties; gagnant est alors celui qui, une fois joué le nombre convenu de parties, a obtenu le plus de points.

On peut également convenir que le jeu durera jusqu'à ce que l'un des joueurs ait obtenu un nombre déterminé de points, par exemple 1000.

Dans la version 475 se trouve un petit sac 'BINGO'. Le but est que le meneur de jeu, au début de la partie, mette dans ce petit sac les 75 jetons numérotés, et qu'au cours du jeu, il les retire un par un du petit sac pour pouvoir annoncer la lettre et le numéro. BINGO

BINGO



SPIELREGELN

3 - 24 Spieler

Inhalt

75 Holzscheiben, numeriert von 1-75, und mit einem der Buchstaben

B-I-N-G-O versehen:

- 1-15: Buchstabe B
- 16-30: Buchstabe I
- 31-45: Buchstabe N
- 46-60: Buchstabe G
- 61-75: Buchstabe O

1 Kontroll-Bogen, mit den Zahlen 1-75

24 Karten, jede mit 25 Feldern: 24 Felder sind mit Buchstaben und Zahlen versehen, nur auf dem Feld in der Mitte steht das Wort JUMBO.

* Neutrale Chips, mit denen die Felder auf den Karten abgedeckt werden.

Vorbereitung

Ein Spielleiter wird gewählt. Vor sich legt er den Kontroll-Bogen ab und in den Schachteldeckel alle 75 Holzscheiben.

Hinweis: Die Ausführung Nr. 475 enthält einen Beutel, in den der Spielleiter die Holzscheiben legen kann.

Der Spielleiter mischt, mit der Rückseite nach oben, die 24 Karten und teilt sie an die Spieler aus. Bei weniger als 24 Spielern kann jeder mehrere Karten erhalten, aber jeder die gleiche Anzahl.

Die Chips werden gleichmäßig an die Spieler verteilt. Alle Spieler legen ihre Karten offen vor sich ab und bedecken ihr JUMBO-Feld mit einem Chip. Der Spielleiter benötigt ein Schreibgerät und ein Blatt für seine Notizen.

Spielablauf

Der Spielleiter nimmt blind, ohne hinzusehen, eine Holzscheibe auf. Laut ruft er den Buchstaben und die Zahl auf der Scheibe aus. Danach legt er die Scheibe auf das entsprechende Feld seines Kontroll-Bogens ab.

Die Spieler sehen auf ihren Karten nach, ob diese Kombination (Zahl und Buchstabe) vorhanden ist. Jeder Spieler, der diese Kombination auf seiner Karte (bzw. Karten) findet, bedeckt sie sofort mit einem Chip. Das Spiel wird fortgesetzt mit der nächsten Scheibe, die der Spielleiter laut ausruft.

BINGO is played by up to 24 players. A game leader (the banker), supervises the game, announces the numbers, checks the winners' claims, and writes down the individual players' scores.

4. A number of blank markers, to be used to cover the numbers on the cards.

3. 24 cards. On each card are 5 rows of numbers, each row being headed by one of the 5 letters B-I-N-G-O. Each vertical row contains 5 out of the 15 letters of the group, listed in (1), except the middle row which has an open space in the middle, marked with a JUMB-O.

2. A master sheet with the numbers 1-75.

1. 75 wooden number counters numbered 1-75, and bearing one of the letters B-I-N-G-O, as follows:
Numbers 1-15: letter B,
Numbers 16-30: letter I,
Numbers 31-45: letter N,
Numbers 46-60: letter G,
Numbers 61-75: letter O.

The game is played with:

With 24 cards for 24 players

RULES OF THE GAME

BINGO

GB

Varianten
Es können mehrere Spiele hintereinander durchgeführt werden. Der Gewinner wird dann nach Abschluß des letzten Spieles ermittelt – höchste Punktzahl gewinnt.
Man kann aber auch vor dem Spiel eine Punktzahl festlegen – zum Beispiel 1000. Wer zuerst diese Zahl erreicht, gewinnt das Spiel.

Die Spieler können Punkte erzielen, wenn sie eine komplette Reihe mit Chips bedeckt haben – 5 Felder waagrecht, senkrecht oder diagonal. Wer eine solche Fünfer-Reihe komplett hat, ruft laut "Bingo!" und zeigt Bogens überprüft.
Liegt kein Fehler des Spielers vor, so notiert der Spielleiter die Summe der 5 Felder als Punktwert für den Spieler.
Sobald der erste Spieler alle Felder seiner Karte mit Chips bedeckt hat, endet das Spiel. Wer dann insgesamt die meisten Punkte erreicht, gewinnt das Spiel.

The banker shuffles the cards and puts them, face down, on the table. Players take turns to draw a card from the stack. If the game is played by less than 24 players the banker may allow each player to draw several cards or he may distribute the cards equally among the players. The players are also issued with enough blank markers to cover the numbers.

The banker then takes the master sheet and puts it in front of him, with the lid of the box, containing all the number counters. Meanwhile, the players have placed their card(s), face up, on the table in front of them, and have positioned a blank marker on the open JUMBO-space in the middle of their card(s).

The banker takes number counters, one by one from the lid, without looking at them. As he takes out a counter he calls out the letter and the number of that counter, at the same time covering the corresponding number on his master sheet with the counter he has just called.

With each call the players scan their card(s)-if the number called appears on a player's card it should be covered immediately with a blank marker.

As soon as a player succeeds in covering a full row of 5 numbers – horizontal or diagonal – he/she calls out 'BINGO' in a clear voice. The banker then requests that player to read out the 5 numbers on that row, or to show his/her card. The banker checks the numbers against the master sheet. If everything is correct the banker adds up the 5 numbers and writes down the total score against the player's name on a separate piece of paper.

The game continues until one player has succeeded in covering all the numbers on his card. The total scores of the players are now compared; the player having scored highest, wins. Players may prefer to play several rounds; in that case the player who has scored highest after the agreed number of rounds has been played, wins the game!

Players may also agree to continue playing until one of them has scored a specific number of points, e.g. 1000.

The box 475 contains a BINGO-bag. The banker puts the 75 number counters in this bag, and takes them out, one by one, as the game proceeds, calling out the number and letter on each counter in turn.

BINGO

5

SPELREGLER

Med 24 kort för upp till 24 deltagare

Speliet innehåller:

1. 75 nummerbrickor i trä, numererade 1-75, och försedda med någon av bokstäverna B-I-N-G-O, enligt följande:

nummer 1-15: bokstaven B
nummer 16-30: bokstaven I
nummer 31-45: bokstaven N
nummer 46-60: bokstaven G
nummer 61-75: bokstaven O

2. Ett kontrollblad med samtliga nummer 1-75

3. 24 bingobrickor. På varje bricka finns 5 kolumner, ovanför varje kolumn finns en bokstav: B, I, N, G eller O. I varje kolumn finns 5 av de 15 möjliga nummer som ingår i resp grupp (se under I ovan), utom i mittenkolumnen där det mittersta numret är ersatt med en "fri" ruta märkt JUMB-O.

4. Ett antal marker, som används för att täcka över numren på bingobrickorna.

BINGO kan spelas av upp till 24 deltagare samt en spelledare. Spelledaren sköter spelet, ropar ut numren, kontrollerar att rätt nummer markerats på vinnande bingobrickor, samt antecknar samtliga deltagares poäng.

Spelledaren blandar bingobrickorna och lägger dessa uppochner på bordet. Varje deltagare drar en bricka ur högen. Om man är förrä än 24 deltagare kan var och en antingen dra mer än en bricka, eller så fördelas brickorna lika mellan deltagarna av spelledaren. Markerna fördelas också lika mellan deltagarna.

Spelledaren lägger kontrollbladet framför sig, tillsammans med nummerbrickorna som lagts i askens lock. Dessutom måste spelledaren ha penna och papper till hands för att hålla reda på deltagarnas poäng. Deltagarna lägger sin eller sina bingobrickor fullt synligt framför sig, samt lägger en marker på den "fria" JUMB-O-märkta mittrutan.

Spelledaren sätter igång spelet genom att dra nummerbrickor från locket, utan att titta på dem i förväg. Varje nummerbrickas bokstav och nummer ropas ut, samtidigt som den läggs på motsvarande plats på kontrollbladet. För varje utropad nummerbricka kontrollerar alla deltagarna sin(a) bingobricka(or).

Finns numret med på brickan (brickorna), så läggs genast en marker över numret.

Varje gång man lyckats täcka över alla nummer i en rad - lodrätt eller diagonalt - ropar man högt "BINGO". Spelledaren kontrollerar mot kontrollbladet att rätt nummer täckts över. Stämmer raden räknar spelledaren ihop de 5 talen i den vinnande raden, och antecknar hela poängsumman samt deltagarens namn i protokollet.

Spelet fortsätter tills någon av deltagarna lyckats täcka över samtliga nummer på en bingobricka. Spelet är då slut och deltagarnas totala poängsummor jämförs. Den deltagare som fått högst poäng vinner spelet.

Man kan komma överens om att spela ett visst antal omgångar; i så fall vinner den deltagare som lyckats få flest poäng efter det att samtliga omgångar är färdigspelade!

Man kan också komma överens om att spela tills någon av deltagarna har kommit upp i en viss poängsumma, t.ex. 1000 poäng.

I låda 475 finns en liten påse. Innan spelet börjar ska utroparen stoppa i samtliga 75 nummerbrickor, och drar dem sedan en och en från påsen i stället för från asken.

BINGO

DK

SPILLEREGLER

Med 24 kort for 24 spillere.

Dette spil består af:

1. 75 nummerbricker af træ, nummereret 1-75 og mærket med et af bogstaverne B-I-N-G-O på følgende måde:
numrene 1 -15: bogstav B,
numrene 16 -30: bogstav I,
numrene 31 -45: bogstav N,
numrene 46 -60: bogstav G,
numrene 61 -75: bogstav O,

2. Et "kontrolark" med alle spillets 75 numre;

3. 24 kort. På hvert kort findes der 5 rækker tal. I spidsen for hver række står et af de 5 bogstaver B-I-N-G-O. Hver række indeholder, lodret, 5 af de 15 numre i hver bogstavsgruppe. En undtagelse danner den midterste række, der har et frit rum i midten, markeret med JUMBO;

4. Et antal skiver uden markering der må bruges til at lægge ovenpå numrene på kortene.

Det højeste antal spillere som kan deltage i BINGO, er 24. Desuden må der anvises en spilleleder der fører opsyn, melder numrene, kontrollerer vindernes krav og noterer de points, som hver spiller har vundet.

Spillelederen blander kortene og lægger dem omvendt på bordet. Derefter må hver spiller trække et kort ud af bunken. Hvis der deltager færre end 24 spillere, kan spillelederen lade hver spiller trække flere kort eller fordele kortene jævnt på de forskellige spillere.

Blankoskiverne fordeles ligeledes på spillerne.

Derefter tager spillelederen kontrolarket foran sig sammen med nummerskiverne, der alle er lagt i æskens låg. I mellemtiden har spillerne lagt deres kort foran sig med numrene opad og dækket det frie JUMBORum midt på hvert kort med en blankoskive.

Nu begynder spillelederen spillet med i blinde at tage nummerskiverne en ad gangen ud af æskens låg. Han melder hver gang bogstavet og numret på hver nummerskive der kommer frem og dækker straks det tilsvarende nummer på sit kontrolark med den nummerskive, der blev meldt.

Ved hver melding kigger spillerne på deres kort. Hvis det meldte nummer findes på ens kort, bør dette straks dækkes af en blankoskive.

Hver gang det lykkes for en spiller at dække en hel række af 5 lodrette eller skråtstående numre, råber denne spiller højt: "BINGO". Derpå beder spillelederen denne spiller læse de 5 numre op i den fujde række eller vise ham det pågældende kort. Spillelederen kontrollerer disse numre ved hjælp af sit kontrolark. Hvis alt stemmer, lægger han de 5 numre sammen og noterer summen med spillerens navn på en ekstraseddel.

Dele fortsættes indtil en spiller har fået dækket alle numrerene på sit kort. Da er spillet slut. De points som man har vundet, bliver nu sammenlignet og den, der har de fleste points, har vundet spillet.

Efter ønske kan spillet bestå af forskellige omgange. Den, der har opnået de fleste points efter at man har spillet det antal omgange man er kommet overens om, har vundet spillet.

Man kan også aftale, at man fortsætter med spillet, indtil en af spillerne har opnået et bestemt antal points, f. eks. 1000.

I æsken 475 findes der en BINGO-pose. Det er meningen, at spillelederen ved spillets begyndelse lægger spillets 75 nummerskiver i denne pose og under spillet tager dem frem af posen en ad gangen for at kunne opråbe bogstavet og numret.

BINGO

E

REGLAS DEL JUEGO

Con 24 cartones para 24 jugadores

1. 75 fichas de madera numeradas del 1 al 75 y marcadas con una de las letras de B-I-N-G-O, de la siguiente manera:

Números 1-15: letra B,

Números 16-30: letra I,

Números 31-45: letra N,

Números 46-60: letra G,

Números 61-75: letra O;

2. Una "hoja de control" que contiene los 75 números;

3. 24 cartones. En cada cartón hay 5 filas de números con una de las 5 letras de B-I-N-G-O encabezando cada fila. Cada fila contiene verticalmente 5 de los 15 números de cada grupo de letras, excepto la fila del medio que tiene en la mitad un espacio libre marcado con un JUMBO;

4. Unas cuantas fichas no marcadas con las que se deben cubrir los números de los cartones.

Como máximo pueden jugar al Bingo 24 personas. Además se debe designar un jefe de juego que vigile, anuncie los números, controle las reclamaciones de los ganadores y anote el número de puntos conseguidos por cada jugador.

El jefe de juego baraja los cartones y los coloca boca abajo encima de la mesa. A continuación cada jugador puede sacar un cartón del montón. Si participan menos de 24 jugadores, el jefe de juego puede dejar que cada jugador saque más de un cartón o puede repartir los cartones uniformemente entre los jugadores. Las fichas no marcadas se reparten también entre los jugadores.

Después el jefe de juego coloca delante suyo la hoja de control y las fichas numeradas que se han metido en la tapa de la caja. Entretanto los jugadores han puesto el cartón o los cartones boca arriba, delante suyo y encima de la mesa y han colocado una ficha no marcada en la casilla libre JUMBO situada en la mitad de cada cartón.

El jefe de juego empieza el juego sacando, una a una y sin mirar, las fichas numeradas de la tapa. El jefe de juego dice cada vez la letra y el número de cada ficha numerada que va sacando e inmediatamente cubre el número correspondiente en la hoja de control con la ficha

numerada mencionada. Cada vez que el jefe de juego dice un número, los jugadores revisan su cartón o sus cartones; si el número anunciado aparece en el cartón de algún jugador, inmediatamente hay que cubrirlo con una ficha no marcada.

Cada vez que un jugador consigue cubrir una fila entera de 5 números horizontales o diagonales, el jugador en cuestión dice en voz alta: "BINGO". Entonces el jefe de juego le pide a ese jugador que lea en voz alta los 5 números de su fila completa o que le enseñe su cartón. El jefe de juego comprueba esos números mediantemente su hoja de control. Si todo coincide, suma los 5 números y anota el total con el nombre del jugador en una hoja aparte.

Se sigue así hasta que un jugador llene su cartón, momento en el que se acaba el juego. Entonces se comparan las puntuaciones conseguidas y aquel que haya conseguido el total más alto, será el ganador.

Una partida puede constar de varias rondas, si así se desea; el jugador que, tras haber jugado el número de rondas convenidas, reúna más puntos, ganará la partida.

También se puede acordar seguir jugando hasta que uno de los jugadores consiga un número determinado de puntos, por ejemplo 1000.

En la versión 475 hay una bolsa de Bingo. La idea es que el jefe de juego, al empezar el juego, meta las 75 fichas numeradas en esa bolsa y que durante el juego las vaya sacando una a una de la bolsa para poder anunciar la letra y el número.

BINGO

N

SPILLEREGLER

Med 24 kort for 24 spillere.

Dette spillet består av:

1. 75 tallbrikker av tre, nummerert 1-75 og utstyrt med en av bokstavene

B-I-N-G-O som angitt under:

tallet 1-15: bokstaven B,

tallet 16-30: bokstaven I,

tallet 31-45: bokstaven N,

tallet 46-60: bokstaven G,

tallet 61-75: bokstaven O.

2. Et "kontrollark" som omfatter alle spilllets 75 tall.

3. 24 kort. På hvert kort er det 5 tallrekker. Øverst i hver rekke er en av de 5 bokstavene B-I-N-G-O. Hver rekke omfatter, loddrett, 5 av de 15 tallene som hører hjemme i hver bokstavgruppe. Den midterste rekken utgjør et unntak, den har et ledig felt i midten merket JUMBO.

4. Et antall umerkede brikker som man kan dekke tallene på kortene med.

BINGO kan spilles av høyst 24 personer. I tillegg må man utpeke en spilleleder, som har kontroll over spillet og roper ut tallene, samt fastslår vinnerens krav og noterer antall poeng som hver spiller oppnår.

Spillelederen blander kortene og legger dem opp-ned på bordet. Deretter trekker hver spiller et kort fra haugen. Hvis det er færre enn 24 deltakere, kan spillelederen enten la hver spiller trekke mer enn ett kort eller fordele kortene jevnt blant de ulike spillerne. De umerkede brikkene fordeles blant spillerne på tilsvarende vis.

Nå legger spillelederen kontrollarket foran seg sammen med tallbrikkene som alle er lagt i eskens lokk. Spillerne har i mellomtiden lagt kortene sine åpent på bordet samt en umerket brikke på det ledige JUMBO-feltet midt på hvert kort.

Nå starter spillelederen spillet ved å velge en og en tallbrikke i blinde fra lokket. Hver gang roper han ut bokstaven og tallet på hver tallbrikke som kommer fram og dekker straks det tilsvarende tallet på kontrollarket med tallbrikken.

Ved hvert utrop ser spillerne på kortene sine. Hvis tallet som er ropt opp finnes på et kort en har, skal dette dekkes med en umerket brikke.

Hver gang en spiller har fått dekket en hel loddrett eller diagonal tallrekke, roper denne spilleren høyt: "BINGO". Spillelederen ber da spilleren lese opp de 5 dekkede tallene i sin rekke eller vise ham kortet. Spillelederen gransker disse tallene ved hjelp av kontrollarket sitt. Når alt stemmer, legger han sammen de 5 tallene og noterer hele summen, sammen med spillerens navn, på et eget ark.

Dette fortsetter inntil en av spillerne har greid å dekke alle tallene på kortet sitt. Da er spillet slutt. De oppnådde poengsummene sammenlignes, og den som har flest poeng, har vunnet spillet.

Spillet kan om ønskelig bestå av flere omganger. Den som har fått flest poeng når det avtalte antallet omganger er spilt, har vunnet spillet.

Man kan også avtale at spillet pågår inntil en av spillerne har oppnådd en bestemt poengsum, f.eks. 1000.

I eske 475 er det en liten BINGO-håv. Det er meningen at spillelederen skal legge de 75 tallbrikkene i denne lille håven ved spilllets begynnelse og så tar dem opp enkeltvis fra håven under spillet for å kunne rope ut bokstaven og tallet.

PELISÄÄNNÖT

24 korttia 24 pelaajalle

Peli sisältää:

1. 75 puista numerolevyä, numeroituna 1 - 75 ja varustettuna kirjaimilla B-1-N-G-O seuraavasti:

Numerot 1 - 15: kirjain B
 " 16 - 30: " I
 " 31 - 45: " N
 " 46 - 60: " G
 " 61 - 75: " O

2. Tarkistuslehdet, jossa kaikki 75 numeroa.

3. 24 korttia. Jokaisessa kortissa on 5 riviä numeroita. Jokaisen rivin alussa on yksi viidestä kirjaimesta (B-1-N-G-O). Jokaisessa rivissä

(pystysuorassa) on 5 kunakin kirjainryhmän 15 numerosta. Poikkeuksena tästä on keskimäinen rivi, jonka keskeillä on vapaa rutu, joka on

merkitty sanalla JUMBO.

4. Merkitsemättömiä levyjä, joilla korttien numerot peitetään.

BINGO voi pelata ensimmäillään 24 pelaajaa. Lisäksi voidaan valita pelinjohtaja, joka valvoo peliä, ilmoittaa numerot, tarkistaa voittajien numerot ja kirjaa pelaajien saamat pisteet.

Pelinjohtaja sekoittaa kortit ja asettaa ne ylösalaisiin pöydälle. Sen jälkeen jokainen pelaaja nostaa kortin pakasta. Mikäli pelaajia on vähemmän kuin 24, voi pelinjohtaja antaa pelaajien nostaa enemmän kuin yhden kortin tai jättää kortit tasaa pelaajien kesken. Myös merkkaamattomat levyt jaetaan pelaajille.

Pelinjohtaja asettaa tarkistuslehdet eteensä, samoin laadikonkanteen laitetut numerolevytkin. Pelaajat laittavat tällä välin korttinsa pöydälle, samoin merkitsemättömän levyn vapaana olevaan JUMBO-rutuun kortin keskele.

Tämän jälkeen pelinjohtaja aloittaa pelin ottamalla sokkona numerolevyn laadikon kannesta. Jokaisen levyn jälkeen hän ilmoittaa pelaajille kirjaimen ja numeron, ja peittää heti vastaavan numeron tarkistuslehdessään ilmoitetulla numerolevyllä.

Jokaisen numeron ilmoituksen jälkeen pelaajat tarkistavat omat korttinsa. Jos numero löytyy kortista, on se heti peitettävä merkkaamattomalla levyllä.

Joka kerta kun pelaaja on onnistunut peittämään kokonaisen 5 numeron vaaka- tai pystysuoran rivin, ilmoittaa hän selkeästi: "BINGO". Tällöin pelinjohtaja pyytää pelaaja luettelemaan nämä numerot tai näyttämään korttinsa. Pelinjohtaja tutkii numerot tarkistuslehtensä avulla. Mikäli kaikki täsmäävät, laskee hän nämä 5 numeroa yhteen, ja merkitsee summan pelaajan kohdalle erilliselle paperille. Näin jatketaan. Pelin loputtua verrataan saavutettuja pistemääriä ja se, jolla on eniten pisteitä, on voittaja.

Jos niin sovitaan, voi peli muodostua useista kierroksista. Tässä tapauksessa pelin voittaja on eniten pisteitä sovittujen kierrosten jälkeen kerännyt pelaaja.

Pelaajat voivat myös sopia niin, että peliä pelataan tiettyyn pistemäärään, esim. 1000 pisteeseen asti.

475-pelin laatikossa laatikossa on pieni BINGO-pussi. Tarkoituksena on, että pelinjohtaj laittaa numerolevyt pussiin pelin alussa, ja ottaa ne sieltä yksi kerrallaan, ja ilmoittaa pelaajille kirjaimen ja numeron. BINGO

- NL Opgeliet: Wegens de kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar.
- F Attention: En raison des petites pièces qu'il contient, ce jeu ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans.
- D Vorsicht: Dieses Spiel enthält kleine Teile und ist deshalb ungeeignet für Kinder unter 3 Jahren.
- GB Caution: This game contains small parts and is not suitable for children under 3 years.
- S Varning: Detta spel innehåller smådelar och är ej lämpligt för barn under 3 år.
- DK Advarsel: Dette spil er uegnet for børn under 3 år da det indeholder smådele.
- E Precaución: Este juego contiene piezas pequeñas, por lo que no conviene a los niños menores de 3 años.
- N Uegnet for barn under 3 år. Dette spillet inneholder små og skarpe deler.
- SF Varoitus: Tämä peli sisältää pieniä ja teräviä osia, eikä siksi ole sopiva alle 3-vuotiaalle lapsille.

© 1991 by Koninklijke Huisemann en Hötte ny, Amsterdam, under Berne and Universal Copyright Conventions.
 Printed in the Netherlands
 Imprime aux Pays-Bas