



Make 7

NL SPELREGELS



Make 7 is een spannend spel voor iedereen die tot 7 kan tellen. Plaats je stenen zodanig in het rekje dat ze een rijtje van precies 7 vormen. De kans daarop groeit als je er in slaagt je 3-en in de rode vakjes te krijgen. Dat is alles. Tenminste: als je geen tegenstander zou hebben. Want die tegenstander probeert dat ook en liefst sneller dan jij.

Inhoud van de doos:

- Kunststof speelrek
- Basis voor speelrek
- Witte en gele speelstenen
- Stickervel

Vorbereiding:

De eerste keer spelen:
Maak de rode velden stickers los van het stickervel en plak ze op het speelrek op die velden die een beetje verhoogd zijn. Kijk even naar het speelrek op de verpakking welke velden bedoeld worden. Let op: het speelrek moet aan weerszijden bestickerd worden. Plak vervolgens de twee stickers met het Make 7 logo op het speelrek.

En verder:

Plaats het speelrek op de basis door de poten in de gleuven te schuiven. Let erop dat het hendeltje waarmee je de speelstenen uit het rek kunt laten vallen zo staat, dat het rek dicht is.

Eén speler neemt de witte stenen en de ander de gele. Loot wie er mag beginnen.

Het spel:

De speler die het eerst met de speelstenen **van zijn kleur** een rij vormt (horizontaal, verticaal of diagonaal) die opgeteld precies 7 vormt, is de winnaar.

Om beurten laat je één van je stenen van bovenaf in het speelrek vallen.

Er is maar één extra regel: Een '3' mag je alleen in het rek laten vallen, als hij in een rood veld landt. De 1-en en 2-en mogen overal landen, dus ook in de rode velden. De speler die er in slaagt een '3' te plaatsen, heeft een goede kans op de overwinning, dus let op dat je je tegenstander die mogelijkheid niet biedt!

Zodra een speler een rij van '7' heeft gemaakt (horizontaal, verticaal of diagonaal) met stenen van zijn kleur, heeft hij gewonnen en is het spel afgelopen.

Nieuw spel:

Als het spel is afgelopen draai je even aan het hendeltje. De stenen vallen eruit en je bent klaar voor het volgende potje!

Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset. P.O. Box 2224, 1500 GE Zaandam, the Netherlands. Manufactured under license from Pressman Toy Corp. N.Y., N.Y., U.S.A. Opgelet: Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Bewaar de doos voor raadpleging in de toekomst.

Made in China

www.jumbo.eu



make 7

D SPIELREGELN



MAKE 7 ist ein spannendes Spiel für jeden, der bis 7 zählen kann. Die Spielsteine werden so in das Spielgitter geworfen, dass die Summe, die auf ihnen abgebildet ist, in einer Reihe genau 7 ergibt. Und das kann horizontal, vertikal oder diagonal sein. Eine Regel gibt es dennoch. Die Spielsteine mit einer „3“ dürfen lediglich in den rot markierten Feldern platziert werden.

Spielausstattung

- Spielgitter aus Kunststoff
- Grundplatte für das Spielbrett
- Weiße und gelbe Spielsteine
- Bogen mit Aufklebern

Vorbereitung

Wenn zum ersten Mal gespielt wird: Die roten Aufkleber vom Aufkleberbogen lösen und auf beide Seiten des Spielgitters kleben (auf die leicht erhöhten Felder; die Abbildung des Spielgitters auf der Verpackung zeigt, welche Felder gemeint sind). Anschließend werden die zwei Aufkleber mit dem MAKE-7-Logo oben auf das Spielgitter aufgeklebt.

Und dann

Das Spielgitter wird auf der Grundplatte befestigt, indem man die Füße in die vorgesehenen Vertiefungen steckt.
Achtung: Der kleine Hebel, mit dem man die

Spielsteine aus dem Spielgitter fallen lassen kann, muss so stehen, dass kein Stein herausfallen kann. Ein Spieler spielt mit den weißen Steinen, der andere mit den gelben. Das Los entscheidet, welcher Spieler anfängt.

Das Spiel

Gewinner ist, wer als Erster mit den Spielsteinen **seiner eigenen Farbe** eine Reihe hat (horizontal, vertikal oder diagonal), die zusammen genau die Summe 7 ergibt. Die Spieler lassen abwechselnd je einen ihrer Steine von oben in das Spielgitter fallen. Es gibt nur eine einzige zusätzliche Regel: Eine „3“ darf nur in das Spielgitter eingeworfen werden, wenn sie in einem rot markierten Feld landet. Die 1er- und 2er-Spielsteine dürfen überall platziert werden, also auch in den roten Feldern. Der Spieler, dem es gelingt, eine „3“ zu platzieren, hat gute Chancen zu gewinnen, also aufgepasst, dass der Mitspieler diese Möglichkeit nicht bekommt! Sobald ein Spieler mit den Steinen seiner Farbe eine (horizontale, vertikale oder diagonale) Reihe gemacht hat, die 7 ergibt, hat er gewonnen und ist das Spiel beendet.

Neues Spiel

Wenn das Spiel vorbei ist, dreht ein Spieler kurz an dem kleinen Hebel. Dann fallen die Spielsteine heraus und die Spieler können eine neue Runde spielen!

Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset. P.O. Box 2224, 1500 GE Zaandam, the Netherlands. Manufactured under license from Pressman Toy Corp.N.Y., N.Y., U.S.A. Vorsicht: Dieses Spiel enthält kleine Teile an denen Kinder ersticken können und ist ungeeignet für Kinder unter 3 Jahren. Schachtel mit Herstelleranschrift bitte aufbewahren.

Made in China

www.jumbo.eu



make 7

GB INSTRUCTIONS



Make 7 is an exciting game for anyone who can count to 7! Place your tiles in the rack to make a row that adds up to exactly 7. Your chances of doing this go up if you manage to get to your 3's into the red boxes. That's all there is to it! That is as long as you're not playing against someone, because then your opponent will be trying to do it faster than you.

Box contents:

- Plastic playing rack
- Playing rack base
- White and yellow playing tiles
- Sticker sheet

Preparations:

Playing for the first time:
Peel off the red box stickers from the sticker sheet and stick them onto the playing rack on the slightly elevated boxes. The picture of the playing rack on the cover shows which boxes these are. Please note that the stickers must be placed on either side of the playing rack.
Then stick both stickers of the Make 7 logo onto the playing rack.

Then:

Connect the playing rack to the base by sliding the legs into the grooves. Please ensure that the handle you turn to allow the playing tiles to fall out of the rack is positioned in such a way that the rack is closed. One player takes the white tiles and the other the yellow. Draw lots to see who starts.

The game:

The first player to make a row (horizontal, vertical or diagonal) that adds up to exactly 7 using **their tiles** wins the game. Take turns at dropping one of your tiles into the rack from above. There is really only one rule: a '3' can only be placed in a red box. The 1's and 2's can be placed anywhere, including the red boxes. The player who succeeds in placing a '3' stands a good chance of winning the game – so make sure you do your best to stop your opponent from doing so!
The first player to make a row (horizontal, vertical or diagonal) that adds up to exactly 7 using their tiles wins the game.

New game:

Won a game? Simply pull the handle. The tiles fall out and you're ready for a new challenger!

Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset. P.O. Box 2224, 1500 GE Zaandam, the Netherlands. Manufactured under license from Pressman Toy Corp.N.Y., N.Y., U.S.A. Warning: Not suitable for children under 3 years of age due to small parts. Please keep this box for future reference.

Made in China

www.jumbo.eu



Make 7

F RÈGLE DU JEU



Make 7 est un jeu palpitant pour tous ceux qui savent compter jusqu'à 7. Place tes jetons dans le présentoir de manière à ce qu'ils forment une rangée dont la somme fait exactement 7. Tu augmentes tes chances de succès si tu réussis à placer tes « 3 » dans les cases rouges. C'est tout. Du moins si tu n'as pas d'adversaire : car si tu as un adversaire, il tentera lui aussi sa chance et de préférence, plus vite que toi !

Contenu de la boîte :

- Un présentoir en plastique
- Le socle du présentoir
- Des jetons blancs et jaunes
- Une feuille d'autocollants

Avant de commencer

Lorsqu'on joue pour la première fois : Détache les autocollants destinés aux cases rouges de la feuille adhésive et colle-les sur les cases du présentoir qui sont un peu surélevées. N'hésite pas à regarder l'illustration qui figure sur l'emballage pour savoir de quelles cases il s'agit. Attention : les autocollants doivent être collés des deux côtés du présentoir. Colle ensuite les deux autocollants avec le logo Make 7 sur le présentoir.

Installation

Pose le présentoir sur son socle en glissant les pieds dans les encoches. Veille bien à ce

que le levier avec lequel tu fais tomber les jetons soit positionné de façon à ce que le présentoir soit bien fermé. Un des joueurs choisit les jetons blancs, l'autre les jetons jaunes. Le joueur qui commence est tiré au sort.

Le jeu

Le joueur qui réussit en premier avec les jetons **de sa couleur** à faire une rangée dont la somme fait exactement 7 – à l'horizontale, à la verticale ou en diagonale – a gagné.

À tour de rôle, les joueurs laissent tomber un de leurs jetons dans le présentoir.

Il n'y a qu'une seule autre règle à respecter : tu n'as le droit de faire tomber le « 3 » que dans une case rouge. À l'inverse, le « 1 » et le « 2 » peuvent être glissés dans toutes les cases, y compris donc les rouges.

Le joueur qui réussit à placer un « 3 » ayant une bonne chance de gagner, fais attention de ne pas offrir cette chance à ton adversaire ! Dès qu'un joueur a fait une rangée dont la somme fait exactement « 7 » (horizontalement, verticalement ou en diagonale) avec les jetons de sa couleur, il a gagné et la partie est terminée.

Nouvelle partie

Lorsque la partie est terminée, tu tires sur le levier pour faire tomber les jetons. Te voilà prêt pour affronter un nouveau challenge !

Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset. P.O. Box 2224, 1500 GE Zaandam, the Netherlands. Manufactured under license from Pressman Toy Corp. N.Y., N.Y., U.S.A. Attention: Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure.

Made in China

www.jumbo.eu