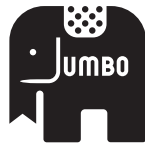
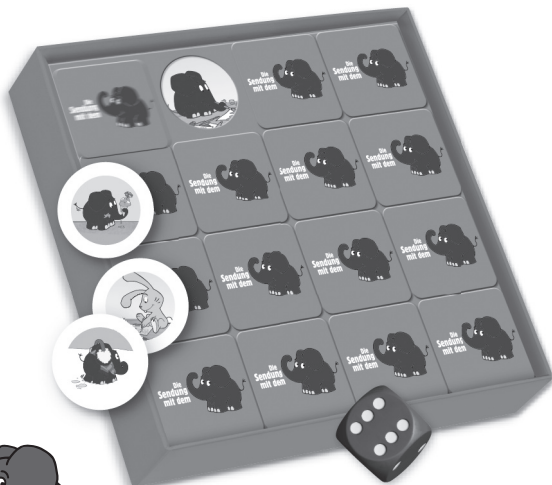


Würfel-Memo



2 - 4 Spieler

„Würfel-Memo“ ist ein spannendes, neues Merkspiel - aber nicht nur das! Du brauchst auch ein wenig Glück. Decke eine der Karten auf, würfle und versuche, die passende Bildkarte zu finden, indem du eine der beweglichen Karten verschiebst. Wer am Ende der Partie die meisten Bilder gefunden hat, gewinnt!



Inhalt

- 16 quadratische Bildkarten
- 15 verschiebbare Karten
- 1 Rahmen mit 16 runden Spielkarten
- 1 Würfel



Spielanleitung

Vorbereitung

1. Das Spielmaterial wird aus der Schachtel geholt. Löst die Bilder und Karten vorsichtig aus den Stanzbögen und legt sie auf den Tisch. Achtung: Den Papprahmen mit den 16 Löchern nicht wegwerfen! Die übrigen Stanzrahmen können entsorgt werden.
2. Die offene Schachtel (mit Einsatz) kommt in die Tischmitte. Misch die 16 quadratischen Elefant-Bildkarten und teilt sie an die Spieler aus. Jeder Spieler legt seine Bildkarten nebeneinander offen in die Schachtel. Auf diese Weise wird dafür gesorgt, dass die Karten ohne bestimmte Ordnung abgelegt werden.
3. Dann wird der quadratische Rahmen mit den Löchern über diese Bildkarten gelegt. Achtet darauf, dass die glatte Seite oben ist.
4. Nun werden alle Bilder bis auf eins mit den 15 verschiebbaren Karten zugedeckt. Achtet dabei darauf, dass die Seite, auf der der Elefant abgebildet ist, nach oben zeigt. Eines der Bilder bleibt sichtbar.

Spielablauf

Mischt die Spielkarten und bildet einen verdeckten Stapel, den ihr auf den Tisch legt. Der jüngste Spieler beginnt und deckt eine der Spielkarten auf, so dass alle Spieler sie sehen können. Nun würfelt der Spieler und schiebt dann eine der beweglichen Karten so oft, wie der Würfel angibt. Der Spieler darf während seines Spielzugs nicht zwei oder mehr Karten verschieben.

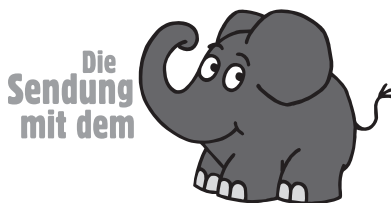
Hast du beispielsweise eine 3 gewürfelt, kannst du eine der Karten dreimal verschieben. Versuche dabei, das Bild zu finden, das die aufgedeckte Spielkarte zeigt. Wenn dir das gelingt, erhältst du diese Spielkarte und deckst die nächste vom Stapel auf. Dann wird gewürfelt, und so weiter.

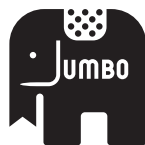
Wenn du innerhalb der erlaubten Anzahl an Verschiebungen das passende Bild nicht entdeckt hast, ist dein Zug zu Ende. Dein linker Nachbar würfelt nun und versucht, zur selben Spielkarte das passende Bild zu finden.

Wer gewinnt?

Wer am Ende der Partie die meisten Bilder gefunden hat, gewinnt!
Wenn mehrere Spieler die meisten Karten haben, gibt es mehrere Gewinner.

© Friedrich Streich / Trickstudio Lutterbeck GmbH / WDR
WDR mediagroup licensing GmbH
Die Sendung mit dem Elefanten ® WDR





www.jumbo.eu



Hergestellt von Koninklijke Jumbo B.V., Teil der Gruppe JumboDiset.

P.O. Box 2224, 1500 GE Zaandam, Niederlande.

© Koninklijke Jumbo B.V. Alle Rechte vorbehalten.

www.jumbo.eu, Hergestellt in den Niederlanden.



Warning: Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren.

Erstickungsgefahr aufgrund von verschluckbaren Kleinteilen.

Packung aufbewahren.

Game concept: Reinhard Mensen.

12716