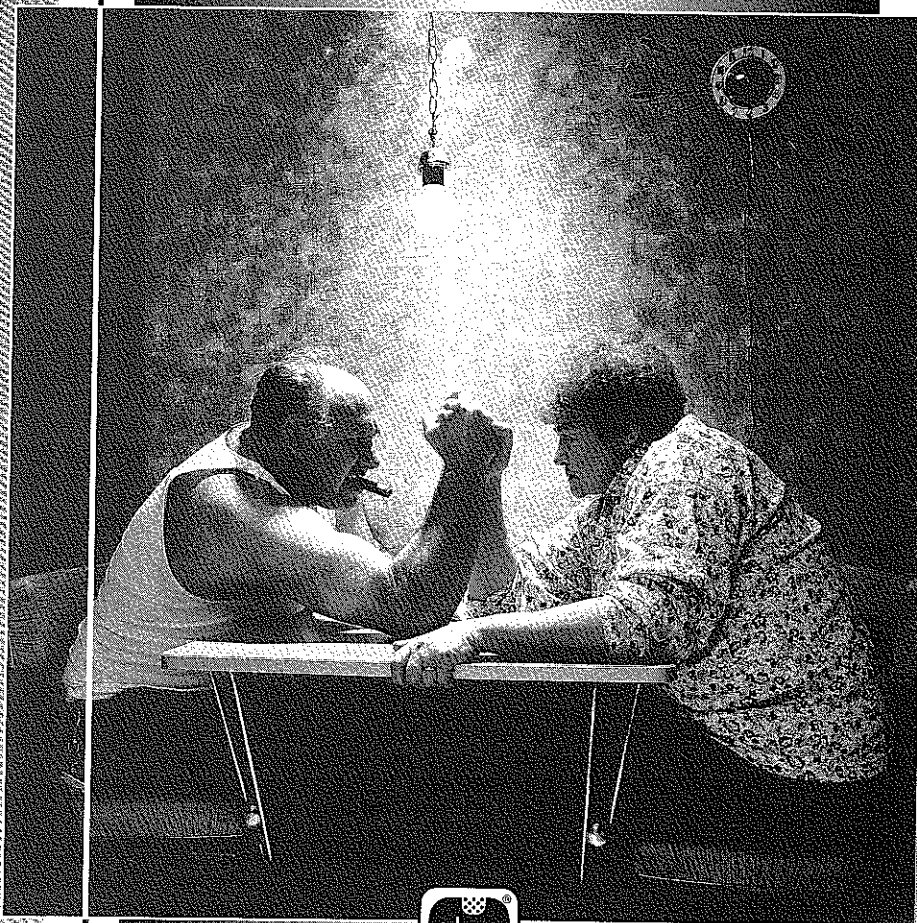


After
Dinner
Game

Strijd der Seksen



Spelregels
568

Strijd der Seksen

Alfter Dinner Game

Inhoud:

1 speelbord, 2 speelfiguren, 2 waarderingsstenen, 112
"Mannen denken"-kaartjes, 92 Quiz-
kaartjes, 20 Duel-kaartjes, 1 dobbelsteen

Doel van het spel

Het gaat er in dit spel om te bewijzen het andere geslacht
door en door te kennen. Alleen dan kan men winnen.

Voorbereiding

De vrouwen vormen het ene team, de mannen het ande-
re. Het vrouwenteam speelt met de roze speelfiguur en
waarderingssteen, de mannen spelen met de blauwe
speelfiguur en waarderingssteen.

De twee teams zitten tegenover elkaar, tussens hen in ligt
het speelbord op tafel.

De mannen moeten zo zitten dat op het speelbord de

voeten van de vrouwefiguur binnen het blauwe speeltra-
ject naar hen toe wijzen. Hun waarderingsladder begint

met de waarde '1' aan de voeten van de vrouwefiguur

en gaat tot waarde '17' buiten het blauwe gebied.

De mannen plaatsen hun blauwe waarderingssteen op het
ronde veld met de '1' aan de voet van de waarderingslad-
der.

Zij spelen op de grote blauwe cirkel en zetten hun speelfi-
guur aan de start op het kleine paarse rondje in de hoek

naast hun speeltraject.

De vrouwen zitten ertegenover, de voeten van de man-
nenfiguur moeten naar hen wijzen. De vrouwen zetten hun

roze waarderingssteen op het kleine ronde veld met de '1'
op de vrouwelijke waarderingsladder en hun speelfiguur

op het paarse veld in de tegenoverliggende hoek op het
speeltraject.

De doos komt zo te staan dat iedereen er makkelijk bij
kan.

In de doos komen in het ene vak de 112 "Mannen

denken"-kaartjes (Aan de ene kant

van de "Mannen denken"-vragen; aan de andere kant

staan de "Vrouwen denken"-vragen.) en in het andere

vak de 92 Quiz-kaartjes.

De 20 Duel-kaartjes tenslotte worden uit de doos gehaald

en omgekeerd naast het bord gelegd.

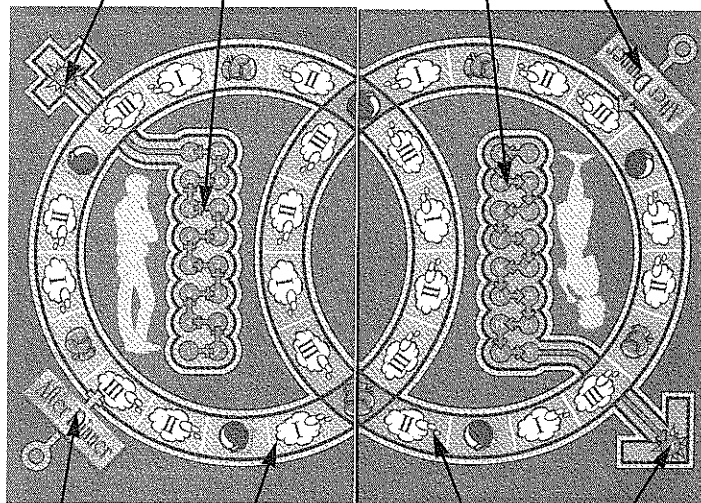
After Dinner Game

Waarderingsladder voor het vrouwenteam

Finish voor het vrouwenteam

Waarderingsladder voor het mannenteam

Start voor het mannenteam



Start voor het vrouwenteam

Speeltraject voor het vrouwenteam

Speeltraject voor het mannenteam

Finish voor het mannenteam

Nu is het toneel voor de Strijd der Seksen klaar. Het spel kan beginnen!

De spelregels

Net als in het echte leven gaat het er in dit spel oneerlijk aan toe: de mannen mogen altijd beginnen!

Eén van de mannen gooit de dobbelsteen en verplaatst de speelfiguur uit de hoek van het speeltraject met de klok mee het juiste aantal vakken naar voren.

Vervolgens moet de op het vakje aangegeven actie ondernomen worden. Hierbij komen de drie soorten kaartjes in het spel die hieronder toegelicht worden:



“Mannen denken.../Vrouwen denken...”-kaartjes

Wanneer de speelfiguur van het mannenteam op een vakje met een gedachtewolkje en een getal belandt, leest het vrouwenteam een vraag ‘Vrouwen denken..’ van één van de kaartjes uit de stapel “Mannen denken..../Vrouwen denken...” voor aan het mannenteam. De mannen moeten proberen te bepalen hoe de meeste vrouwen deze vraag hebben beantwoord: met ‘eens’ of ‘oneens’.

After Dinner Game

Made under license with Palmer/Cornale Games,
Burlington, Canada

Made by Jumbo International, P.O. Box
1729, 1000 BS Amsterdam, NL.



2e druk

After Dinner Game

Het getal in het gedachtewolkje bepaalt welke vraag op het kaartje gesteld moet worden. Direct achter de vraag staat het antwoord (eens respectievelijk oneens) dat gegeven moet worden om een punt te krijgen. Het percentage staat er ter informatie bij vermeld.

Als het team een goed antwoord geeft, verplaatst het zijn waarderingssteen op de waarderingsladder één vakje verder.

Wanneer het vrouwenteam aan de beurt is, gebeurt precies hetzelfde: de speelfiguur gaat het aantal ogen dat de dobbelsteen aangeeft naar voren. Als hij op een gedachtewolkje komt, leest het mannenteam een "Mannen denken..." vraag van één van de kaartjes uit de stapel 'Vrouwen denken..../Mannen denken...' voor aan het vrouwenteam.

De vrouwen moeten nu proberen te bepalen hoe de meeste mannen deze vraag hebben beantwoord: met "eens" of "oneens".

Is hun antwoord juist, dan mogen ook zij hun waarderingssteen een vakje verder zetten op de waarderingsladder.

Als een team een vraag niet goed beantwoordt, verliest het een punt en moet het zijn waarderingssteen een vakje terugzetten op de waarderingsladder.

(Dit geldt natuurlijk niet als het team helemaal aan het begin van de ladder staat.)

Denk eraan dat de antwoorden in kwestie op zorgvuldige, actuele onderzoeken zijn gebaseerd. Een representatieve groep mannen en vrouwen van tussen de 18 en de 45 jaar is verzocht op deze vragen antwoord te geven: de vrouwen op de 'Vrouwen denken...'-vragen, de mannen op de 'Mannen denken...'-vragen.

De uitkomsten laten duidelijke tendensen zien en zullen voor de nodige gespreksstof zorgen. Dit betekent duidelijk niet dat er nooit een afwijkend antwoord gegeven is.



Quiz-kaartjes

Deze vragen worden gesteld wanneer een team met zijn speelfiguur op een vakje komt waarop een bommetje te zien is.

Hierbij gaat het in het algemeen om het raden van beroemde paren of personen uit het hedendaagse leven. Een teamlid trekt een Quiz-kaartje uit de doos en alle spelers mogen meeraden!

De speler met het kaartje leest de eerste aanwijzing voor en iedereen uit beide teams mag een antwoord geven. Er is slechts één beperking: elk team mag per aanwijzing maar één poging doen het juiste antwoord te geven. Als niemand het na de eerste aanwijzing raadt, wordt de tweede voorgelezen en zo nodig ook de derde.

Alfter Dinner Game

Het team dat het eerst het juiste antwoord geeft, zet zijn waarderingsssteen weer een vakje verder op de waarderingssladder.

Duel-kaartjes



Deze vragen worden gesteld wanneer een team met zijn speelfiguur op een vakje komt waarop een bokshandschoen staat aangegeven. De kaartjes liggen naast het speelbord.

Op elk van deze kaartjes staan zes categorieën. Het getal dat je met de dobbelsteen hebt gegooid toen je op dit vakje landde, bepaalt welke categorie wordt gespeeld.

De speler die heeft gegooid, zoekt iemand uit het andere team uit. Deze twee gaan een 'man/vrouw'-duel aan. De vraag uit de betreffende categorie wordt voorgelezen en de twee kemphanen moeten om de beurt begrippen noemen die in deze categorie passen.

Eerst begint de speler uit het team dat gegooid heeft. Elk van de spelers heeft niet meer dan drie seconden bedenktijd per antwoord.

Zodra een speler die aan de beurt is geen nieuw begrip meer kan bedenken, heeft het andere team het duel gewonnen en mag het zijn waarderingsssteen op de waarderingssladder één vakje naar voren zetten.

Einde van het spel

Het spel is afgelopen, zodra een team met zijn waarderingsssteen vakje 17 op de ladder bereikt. Dit team heeft gewonnen, omdat het gewoon alles over het andere geslacht weet!