



ik leer letters



NL

Ik leer letters

'Ik leer letters' is een eerste kennismaking met letters. Kinderen maken een begin met het herkennen van de 26 letters van het alfabet. Dit gebeurt met behulp van puzzeltjes. Met behulp van deze puzzeltjes leert de speler alle hoofdletters en alle kleine letters te herkennen. Een belangrijke aanzet tot leren lezen! De speler controleert zelf of hij de juiste letter heeft gekozen, want alle puzzeltjes zijn uniek. Of anders gezegd: als het kind de juiste letter heeft gekozen, dan past het puzzeltje; als het kind de verkeerde letter kiest dan past het puzzeltje niet.



Er zit een duidelijke opbouw in 'ik leer letters'. Eerst leert de speler alleen de beginletters van de woordjes te herkennen, zowel de kleine letter als de hoofdletter. Daarna is er een extra puzzeltje, waarop het hele woord staat weergegeven. Dat is voor de kinderen, die al een beetje vertrouwd zijn met letters. Voordat uw kind aan de slag gaat, heeft het wel wat hulp nodig. De puzzelstukjes moeten even gesorteerd worden en u moet uitleggen wat er van het kind wordt verwacht.

Inhoud van het koffertje:
26 puzzels met elk drie stukken. De puzzeltjes zijn aan weerszijden bedrukt. Een strook met alle 26 letters van het alfabet.



Aan de slag!

Alle puzzeltjes hebben de vorm van een potlood. Voor iedere letter van het alfabet is er een speciaal puzzeltje. Ieder puzzeltje bestaat uit drie stukjes. De puzzeltjes zijn tweezijdig bedrukt. Het werkt zo:
Kant 1: dit is het eerste niveau. Het kind leert de letters. De stukjes hebben een achtergrondkleur.
Kant 2: dit is het tweede niveau. Het kind leert al woordjes. Deze stukjes hebben een witte achtergrond.

Het eerste niveau:

Gebruik de puzzelstukjes met de achtergrondkleur.
Bij de punt van het potlood zie je een tekening. Daarbij horen twee stukjes met de eerste letter van het woord. Eén keer als kleine letter en een keer als hoofdletter. Zowel de grote letter als de kleine letter passen aan de tekening. Als het stukje past, dan is de letter goed!

De puzzeltjes kunnen in verschillende combinaties gebruikt worden:

- Tekening en kleine letter

NL

- Tekening en hoofdletter
- Kleine letter en hoofdletter
- Tekening, kleine letter en hoofdletter

Voor een eerste kennismaking zoekt u de tekeningen en de kleine letters met dezelfde achtergrondkleur, bijvoorbeeld de lettergroep, waarin de eerste letter van de voornaam van uw kind zit. U speelt met uw kind een memo spelletje: u legt de kaartjes omgedraaid op tafel. Om de beurt draaien de spelers twee kaartjes om en kijken of ze passen. Als ze passen houdt die speler de combinatie. Per spelletje kunt u de letters variëren door een serie met een andere achtergrondkleur te nemen of door kleine letters of hoofdletters te gebruiken. Kinderen die al wat letters kennen, kunnen met meer kleuren tegelijk spelen.

Met kinderen die al iets meer ervaring hebben met letters kunt u een soort bingo-spelletje spelen. U verdeelt de kaartjes met de tekeningen onder de spelers. De letterkaartjes legt u omgedraaid op tafel. De spelers draaien om de beurt een stukje met een letter om. De speler die de passende tekening heeft, mag het stukje hebben. Wie het eerste al zijn potlood compleet heeft, wint.



Made by Jumbo International, P.O. Box 1729, 1000 BS Amsterdam, The Netherlands
© Jumbo International, Amsterdam, The Netherlands
Game concept and design by Amanda Birkinshaw, London.

NL Opgelet: Wegens de kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Bewaar de doos voor raadpleging in de toekomst.

www.jumbo-world.com

Het tweede niveau:

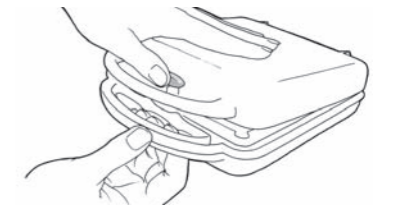
Hier speelt het kind zelfstandig, maar moet wel even op weg geholpen worden. U sorteert een of twee kleurengroepen. In het middenblad van het koffertje legt de speler in de speciaal daarvoor ontworpen uitsparing eerst een potlood compleet met tekening, kleine letter en hoofdletter. Dan legt hij daarna met behulp van de stukken met een witte achtergrond dezelfde tekening met het hele woord! Kinderen die dit al kunnen, kunnen al een beetje lezen!

Een extraatje!

De letterposter met alle letters en tekeningen is een extraatje: het is leuk om als het kind al een paar letters kent, de poster op de slaapkamer op te hangen.

Koffertje openen?

Druk de knop in en maak het koffertje open.





j'apprends les lettres



F

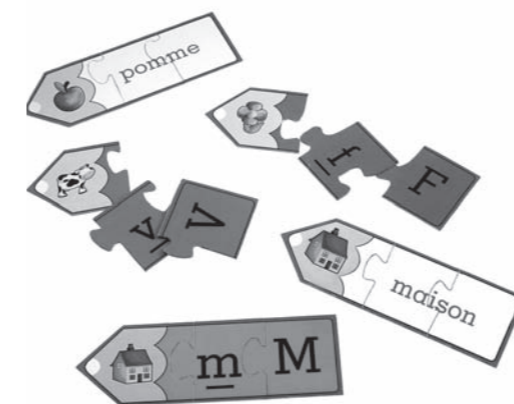
J'apprends les lettres

'J'apprends les lettres' est une façon ludique de se familiariser avec les lettres. Les enfants commencent à reconnaître les 26 lettres de l'alphabet. C'est à l'aide de puzzles que le joueur apprend à distinguer les majuscules et les minuscules. Une bonne impulsion pour apprendre à lire ! Le joueur vérifie lui-même s'il a choisi la bonne lettre, car chaque pièce de puzzle est unique. Autrement dit : si l'enfant a choisi la bonne lettre, la pièce de puzzle s'imbrique correctement. Si au contraire l'enfant n'a pas choisi la bonne lettre, la pièce ne s'imbrique pas.

'J'apprends les lettres' est clairement structuré. Le joueur apprend d'abord seulement à reconnaître les premières lettres des mots, aussi bien la majuscule que la minuscule. Il y a ensuite un petit puzzle supplémentaire, sur lequel le mot entier est indiqué. Ce puzzle s'adresse aux enfants qui se sont déjà familiarisés avec les lettres. Avant de pouvoir jouer, votre enfant a besoin d'un peu d'aide. Les pièces de puzzle doivent être classées et il faut que vous expliquiez à votre enfant ce qu'on attend de lui.

Contenu de la mallette :
26 puzzles comportant chacun trois pièces. Les puzzles sont imprimés des deux côtés.

Une bande avec les 26 lettres de l'alphabet.



Au travail !

Tous les puzzles ont la forme d'un crayon. Pour chaque lettre de l'alphabet correspond un puzzle spécial. Chaque puzzle se compose de trois pièces. Les puzzles sont imprimés des deux côtés. Le principe est le suivant :
Côté 1 : premier niveau. L'enfant apprend les lettres. Les pièces ont un fond coloré.
Côté 2 : deuxième niveau. L'enfant apprend déjà les mots. Ces pièces ont un fond blanc.

Le premier niveau :

Utilisez les pièces de puzzle avec un fond coloré. Un dessin figure à la pointe du crayon. Deux pièces – avec la première lettre du mot – correspondent à ce dessin : la minuscule et la majuscule. Si la pièce s'imbrique bien, alors la lettre est bonne !

Les puzzles peuvent être utilisés dans différentes combinaisons :

- dessin et minuscule
- dessin et majuscule
- minuscule et majuscule
- dessin, minuscule et majuscule

Pour un premier apprentissage, vous cherchez les dessins et les minuscules qui ont le même fond coloré, par exemple le groupe de lettres dans lequel se trouve la première lettre du prénom de votre enfant. Vous jouez avec votre

F

enfant à un petit jeu de mémoire : vous posez les cartes sur la table, retournées. Chacun à leur tour, les joueurs retournent deux cartes et regardent si elles vont ensemble. Si c'est le cas, le joueur retient cette combinaison. Pour chaque partie, vous pouvez varier les lettres en prenant une série comportant une autre couleur de fond ou en utilisant des minuscules ou des majuscules. Les enfants qui connaissent déjà quelques lettres, peuvent jouer avec plusieurs couleurs simultanément.

Vous pouvez jouer à une sorte de bingo avec les enfants qui se sont déjà familiarisés avec les lettres. Pour ce faire, vous répartissez les pièces de puzzle avec les dessins parmi les joueurs. Vous posez les pièces avec les lettres retournées sur la table. Les joueurs retournent à tour de rôle une pièce avec une lettre. Le joueur qui a le dessin correspondant, peut garder la pièce. Celui qui réussit le premier à terminer son crayon, a gagné.

Le deuxième niveau :

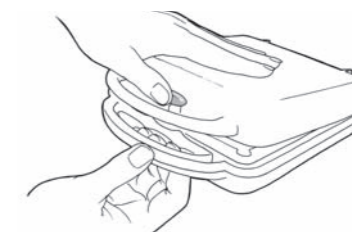
L'enfant joue ici de façon autonome, mais aura tout de même besoin d'un peu d'aide. Vous

classez un ou deux groupes de couleurs. Sur le plateau central, le joueur pose d'abord un crayon complet – avec dessin, minuscule et majuscule – dans l'emplacement conçu spécialement à cet effet. À l'aide des pièces avec un fond blanc, il pose ensuite le même dessin avec le mot entier ! Les enfants qui y parviennent, sont déjà capables de lire un peu !

Une récompense !

En guise de récompense, un poster reprenant tous les signes et lettres. Accrochez-le dans la chambre de votre enfant, s'il a réussi à reconnaître quelques lettres. Ce sera pour lui une jolie surprise.

Pour ouvrir la mallette, appuyer sur le bouton.



Made by Jumbo International, P.O. Box 1729, 1000 BS Amsterdam, The Netherlands
© Jumbo International, Amsterdam, The Netherlands
Game concept and design by Amanda Birkinshaw, London.

F Attention : Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés. Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure.

www.jumbo-world.com

