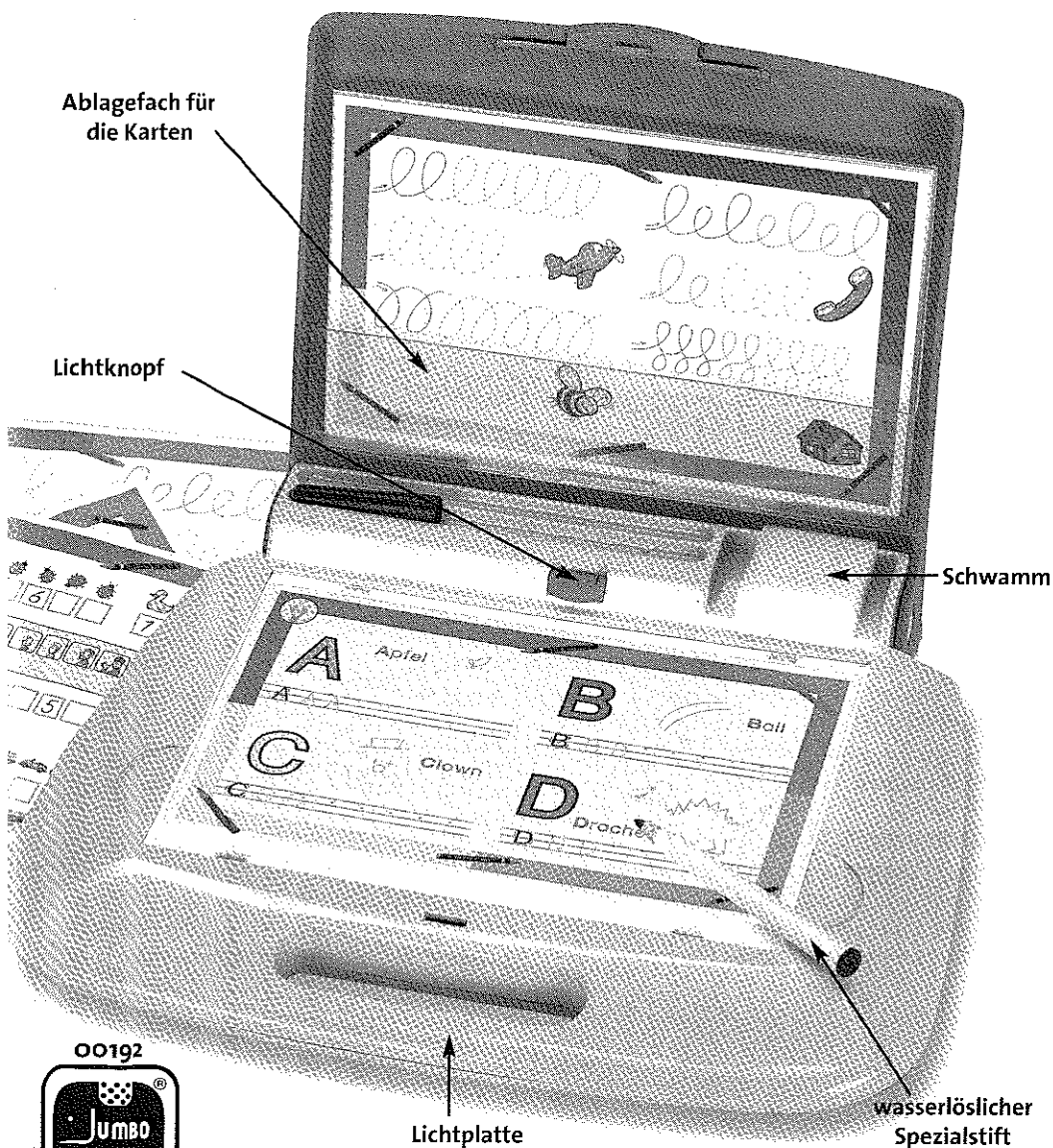


ICH LERNE SCHREIBEN

Auf abwischbaren Karten mit dem Spezialstift üben
und mit der Lichtplatte selbst kontrollieren!



INHALT:

1 Laptop-Koffer mit spezieller Lichtplatte
20 fröhlich illustrierte, abwischbare Übungskarten
1 Schwamm
1 wasserlöslicher Spezialstift

„ICH LERNE SCHREIBEN“ ist ein Übungspaket mit spielerischen Schreibübungen. Da die Kinder mit einem wasserlöslichen Spezialstift auf abwischbaren Karten schreiben, können diese Karten stets aufs Neue benutzt werden. Und der kleine tragbare Koffer lässt sich überall hin mitnehmen!

Mit „ICH LERNE SCHREIBEN“ können Kinder ab 4 Jahren auf spielerische Weise schreiben lernen und bereits die Grundfertigkeiten üben, die sie später in der Schule beherrschen müssen. Die Karten sind in einer logischen Reihenfolge mit steigendem Schwierigkeitsgrad sortiert. Die Karten beginnen mit Übungen zur Schreibmotorik und enden mit Übungen zum Schreiben von Buchstaben und Zahlen. Da die Karten abwischbar sind, können die Kinder die einzelnen Bewegungen immer wieder neu und in ihrem eigenen Tempo wiederholen, bis sie die Übungen beherrschen.

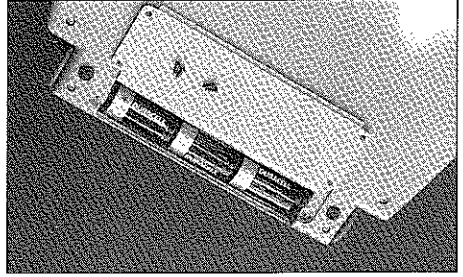
HINWEIS FÜR ELTERN!

Diese Anleitung ist zunächst für die Eltern bestimmt, da die Kinder am Anfang die Hilfe eines Erwachsenen brauchen, um die Karten auszusuchen und die Aufgabe gut zu verstehen. Erklären Sie daher zuerst deutlich, worauf die Übung abzielt, bevor das Kind mit der Karte beginnt. Wenn das Kind die Übungen einmal verstanden und geübt hat, kann es selbstständig mit den Karten spielen. Achten Sie darauf, dass Ihr Kind nur mit den Karten übt, die zum Alter und zu den Fertigkeiten Ihres Kindes passen. Die Nummerierung der Karten hilft Ihnen dabei.

Achtung! Die Karten dürfen nur mit dem wasserlöslichen Spezialstift beschrieben werden, der zu diesem Spiel gehört. Sie können diese Stifte als wasserlösliche Folienstifte über den Schreibwarenfachhandel nachkaufen.

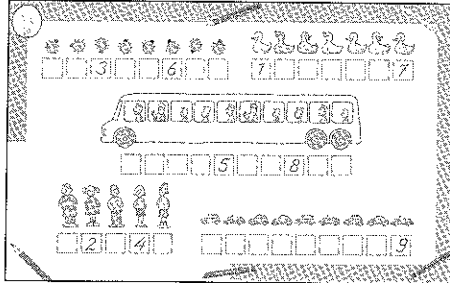
Der Schreibweise der Buchstaben liegt eine bekannte Schreibmethode zugrunde, die in vielen Schulen benutzt wird.

VORBEREITUNG:



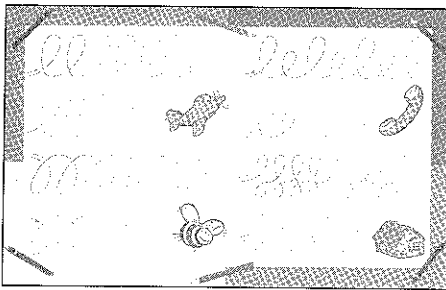
Um die Batterien einzulegen, schrauben Sie die Platte an der Unterseite los. Legen Sie die drei LR14-Batterien (1,5 V) mit dem Pluspol an der richtigen Seite in den Halter. (siehe Zeichnung)

DAS SPIEL UMFASST ZWEI ARTEN VON KARTEN:



1. Karten zur Selbstkontrolle :

Einige Karten bieten die Möglichkeit zur Selbstkontrolle. Auf der Rückseite der Karte ist abgebildet, was auf der Vorderseite geschrieben werden soll. Mit Hilfe des Lichts wird die Karte durchleuchtet und das Kind kann sehen, ob es die Übung richtig gemacht hat. Diese Karten können nur von einer Seite beschrieben werden. Die Karten zur Selbstkontrolle haben ein Lämpchen in der linken oberen Ecke.



2. Karten ohne Selbstkontrolle:

Diese Karten können nicht mit der Lichtplatte durchleuchtet werden. Sie können dafür aber von beiden Seiten beschrieben werden. Auf der Vorder- und Rückseite dieser Karten stehen unterschiedliche Übungen. Bei diesen Karten ist kein Lämpchen in der linken oberen Ecke abgebildet.

JETZT SIND DIE KINDER AN DER REIHE. VIEL SPAß!

1. Öffne den Koffer.
2. Suche eine Karte aus, mit der du zuerst spielen möchtest, und lege die Karte auf die Lichtplatte oder auf den Tisch, wenn du das einfacher findest.
3. Schau dir gut an, was du bei dieser Karte machen sollst. Wenn du nicht sicher bist, frage noch mal bei Mama oder Papa nach. Ziehe mit dem Spezialstift die gestrichelten Linien nach.
4. Hast du alle Übungen gemacht, die auf der Karte stehen? Ist auf der Karte in der linken oberen Ecke ein Lämpchen abgebildet? Dann lege die Karte auf die Lichtplatte und schalte das Licht ein! Jetzt siehst du, ob du die Aufgabe richtig gemacht hast. Wenn nicht, dann kannst du mit dem Schwamm alles wieder wegwischen und neu anfangen. Natürlich kannst du auch eine neue Karte aussuchen.
5. Wenn du die Karten ohne ein Lämpchen benutzt, fragst du am besten anschließend jemanden, der schon Schreiben kann, ob du alles richtig gemacht hast. Diese Karten machen doppelt Spaß, weil auf beiden Seiten unterschiedliche Übungen sind. Natürlich kannst du auch von diesen Karten wieder alles abwischen.

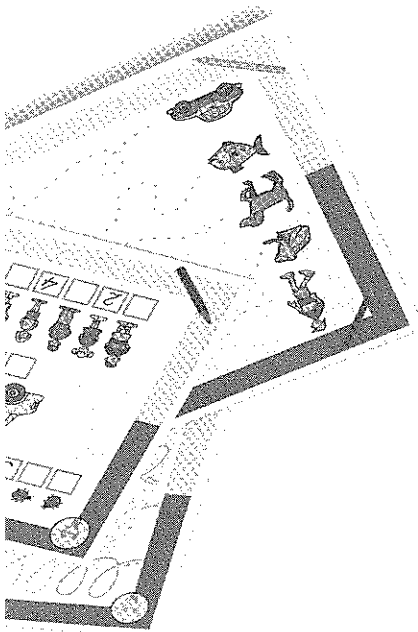
Die LICHTPLATTE:

Die speziell entwickelte Lichtplatte kann auch noch auf andere Weise benutzt werden. Sie bietet nämlich die tolle Möglichkeit, ein Bild oder einen Text abzupausen. Lege ein beliebiges Bild auf die Lichtplatte und darüber ein weißes Blatt Papier. Wenn du jetzt die Lampe der Lichtplatte einschaltest, scheint das Bild hindurch und kannst du das Bild abpausen.

BATTERIEN:

Das Spiel „ICH LERNE SCHREIBEN“ funktioniert mit drei LR14-Batterien und schaltet sich automatisch aus, wenn der Koffer geschlossen wird. Um die Batterien einzulegen oder wenn die Batterien einmal leer sind, schrauben Sie die Platte an der Unterseite los. Legen Sie die drei RL 14-Batterien (1,5 V) mit dem Pluspol an der richtigen Seite in den Halter. (Siehe Zeichnung auf Seite 2).

- Versuchen Sie niemals, nicht aufladbare Batterien aufzuladen.
- Nehmen Sie aufladbare Batterien vor dem Aufladen aus dem Spiel heraus.
- Beachtlichen Sie das Aufladen von aufladbaren Batterien.
- Verwenden keine unterschiedlichen Batterietypen gemeinsam.
- Benutzen Sie keine neuen und gebrauchte Batterien zusammen.
- Nehmen Sie leere Batterien sofort aus dem Spiel heraus.
- Achten Sie darauf, dass die Pole sich nicht berühren.

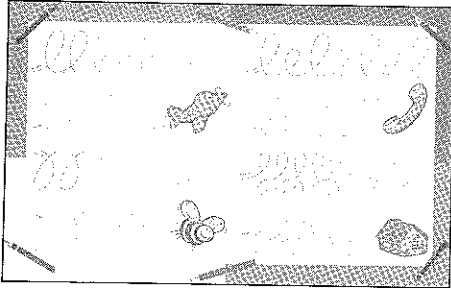


Vorsicht: Dieses Spiel enthält kleine Teile und ist deshalb ungeeignet für Kinder unter 3 Jahren.



© 2000 Jumbo International, Amsterdam.
www.jumbo.nl

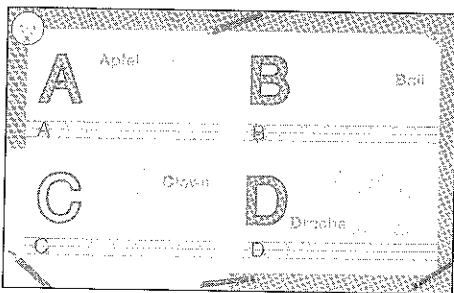
DIE KARTEN:



Karte 1 bis 14: VORBEREITENDE ÜBUNGEN zur Entwicklung der Schreibmotorik.

Mit diesen Karten übt das Kind verschiedene Schreibbewegungen.

- Karte 1: Gerade Linien. Ziehe die gestrichelten Linien nach.
- Karte 2: Noch mehr Linien. Ziehe die gestrichelten Linien nach.
- Karte 3: Kreise. Ziehe die gestrichelten Linien nach.
- Karte 4: Kreise. Ziehe die gestrichelten Linien nach und zeichne die Gesichter zu Ende.
- Karte 5: Wellen, Kurven und Schleifen. Ziehe die gestrichelten Linien nach.
- Karte 6: Kringel und Schleifen. Ziehe die gestrichelten Linien nach.
- Karte 7: Bögen und Ecken. Ziehe die gestrichelten Linien nach und vervollständige die Zeichnung.
- Karte 8: Pfeile und Bögen. Ziehe die gestrichelten Linien nach.
- Karte 9 und 10: Irrgarten. Zeichne den richtigen Weg.
- Karte 11: Quadrate, Rechtecke und Dreiecke. Ziehe die gestrichelten Linien nach und vervollständige die Zeichnung.
- Karte 12: Komplizierte Figuren. Ziehe die gestrichelte Linie nach und vervollständige die Figuren.
- Karte 13 und 14: VORBEREITENDES SCHREIBEN. Ziehe die gestrichelten Linien nach und zeichne sie dann nach.

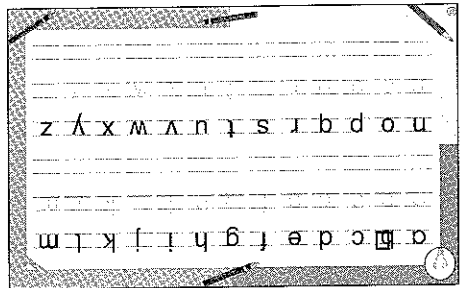


Karte 15 bis 21: GROSSBUCHSTABEN A bis Z.

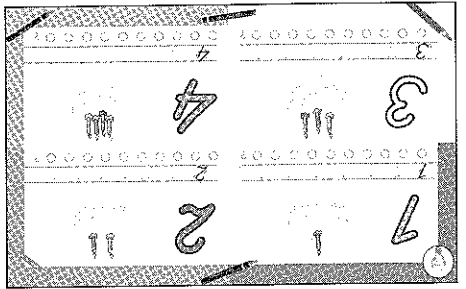
Auf diesen Karten stehen die Großbuchstaben (in der alphabetischen Reihenfolge) und verschiedene Wörter. Bei jedem Buchstaben zeichnest du zuerst die gestrichelten Linien nach und versuchst dann, ob du den Buchstaben auch selbstständig schreiben kannst. Bei jedem Buchstaben steht ein Wort, in dem dieser Buchstabe vorkommt, mit einer Abbildung. Du kannst die gestrichelten Linien nachzeichnen und so die Abbildung zu Ende

zeichnen. Wenn du alle Übungen gemacht hast, legst du die Karte auf die Lichtplatte und schaltest die Lampe ein. Die Rückseite scheint dann hindurch und du siehst, ob du die Übung richtig gemacht hast! Auf der Rückseite stehen alle Buchstaben und Abbildungen, die auf der Vorderseite gezeichnet werden sollten. Du siehst auch einige extra Verzierungen, die du noch nachzeichnen kannst. So wird die Karte noch schöner. Auf Karte 21 werden alle Buchstaben in alphabetischer Reihenfolge wiederholt. Schreibe hier die fehlenden Buchstaben auf die Karte.

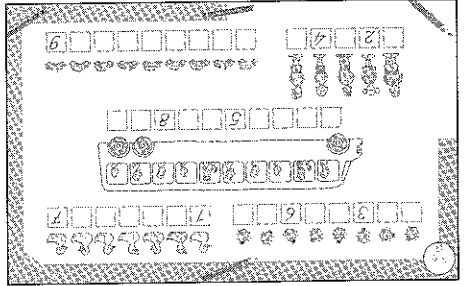
Karte 22: kleine BUCHSTABEN a bis z.
 Auf dieser Karte siehst du alle dazugehörigen kleinen Buchstaben. Ziehe die gestrichelten Linien nach. Schalte dann die Lampe ein, um nachzusehen, ob du sie richtig geschrieben hast.



Karte 23 bis 24: ZAHLEN 0 bis 9.
 Mit diesen Karten lernst du die Zahlen von 0 bis 9. Bei jeder Zahl zeichnest du zuerst die gestrichelten Linien nach und versuchst dann, ob du die Zahl auch selbstständig schreiben kannst. Unter jeder Zahl stehen einige Kreise. Male so viel Kreise schwarz aus, wie diese Zahl angibt. So lernst du auch noch ein wenig zählen! Wenn du alle Übungen gemacht hast, legst du die Karte auf die Lichtplatte und schaltest die Lampe ein. Die Rückseite scheint richtig gemacht hast! Auf der Rückseite stehen einige Zahlen und Abbildungen, die auf der Vorderseite gezeichnet werden sollen. Du siehst auch einige extra Abbildungen (dieselbe Anzahl wie die Zahl, die auf dieser Karte geübt wird). Diese Abbildungen kannst du auch noch nachzeichnen, dann wird die Karte noch schöner.



Karte 25 und 26: ZAHLEN 0 bis 9.
 Auf diesen Karten musst du gut zählen und die fehlenden Zahlen selbst aufschreiben.



Karte 27: NAMENSKARTE.
 Mit dieser letzten Karte kannst du üben, deinen eigenen Namen zu schreiben. Wenn du das gut gemacht hast und dann die Lampe einschaltest, liest du die Belohnung!

