

Trik...Tak... BOM!

Spelregels





Inhoud van de doos:

- 55 kaartjes met lettercombinaties
- 1 speciale dobbelsteen
- 1 Tik..Tak...Boem!

Het spel in het kort:

Na de bom gestart te hebben, begint hij te tikken en na een zekere tijd ontploft hij. Op de kaartjes staan lettercombinaties. De spelers noemen om beurten woorden, waarin de lettercombinatie van een kaartje voorkomt. Je pakt de bom aan van een medespeler, noemt een woord met de gewenste lettercombinatie en geeft de bom aan een volgende speler. Wie de bom in bezit heeft op het moment dat hij ontploft, houdt het kaartje. Wie na 13 gespeelde kaartjes de minste kaartjes in zijn bezit heeft, is de winnaar.

Vorbereiding:

Bij de allereerste keer spelen: Aan de onderzijde van de bom zit een doorzichtig plastic plaatje. Dit moet u er even afhalen, anders doet de bom het niet! De kaartjes worden geschud en op tafel gelegd. Er wordt geloot wie er begint.

Het spel:

De speler die aan de beurt is, doet drie dingen:

- Hij gooit met de dobbelsteen. De dobbelsteen bepaalt waar in een woord de lettercombinatie zich wel of juist niet mag bevinden:



De lettercombinatie mag NIET AAN HET BEGIN van het woord staan.



De lettercombinatie mag NIET AAN HET EIND van het woord staan.



De lettercombinatie mag overal staan.

- Hij drukt op de startknop van de bom. Die begint te tikken....

- Hij pakt het bovenste kaartje van de stapel, draait het om en legt het open en voor iedereen zichtbaar naast de stapel.

Nu is het een paar minuten (of seconden) erop of eronder. De bom gaat van hand tot hand, terwijl de spelers hun best doen om een woord te vinden dat aan de eisen voldoet.

Een speler neemt de bom over, noemt een passend woord en geeft de bom door aan zijn linker buurman. Deze noemt een woord, geeft de bom weer door, totdat.....

De bom ontploft.

De speler die de bom in handen heeft op het moment dat de bom ontploft is de verliezer van de ronde. Hij krijgt het letterkaartje. Daarna opent deze speler de nieuwe ronde. Hij gooit met de dobbelsteen, start de bom en draait een kaartje om. Let op! De bom moet altijd meteen worden overgenomen; spelers mogen niet opzettelijk gaan treuzelen of zelfs weigeren.

Welke woorden mogen en welke niet.

Eigennamen, bestaande afkortingen of spreektaal mogen ook. We doen niet moeilijk. Als u, de spelers, vindt dat het best wat moeilijker of makkelijker mag, dan maakt u daar zelf afspraken over.

Een woord mag tijdens een en dezelfde ronde natuurlijk niet tweemaal worden genoemd. Een speler die dat doet, moet de bom houden en een ander woord noemen. Heeft zijn buurman de bom echter al geaccepteerd, dan heeft die speler geluk gehad en gaat het spel gewoon door.

Einde van het spel:

Een spel duurt 13 kaartjes. De verliezer van een ronde krijgt het kaartje en wie na 13 kaartjes de minste kaartjes heeft, is de winnaar. Als meer spelers gelijk zijn geëindigd (en de minste kaartjes hebben), dan spelen deze spelers een of meer finale ronden. Net zo lang tot er een speler is overgebleven.

Batterijen verwisselen:

- Kijk op de tekeningetjes hoe de batterijen erin moeten.
- Probeer batterijen die je niet op kunt laden, niet op te laden.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar.
- Gebruik ook geen nieuwe en gebruikte batterijen door elkaar.
- Gebruik alleen 1.5 V batterijen van het zelfde type als er in de bom zat.
- Let op dat de polen elkaar nooit raken.

