

Une gamme de jeux éducatifs pour enfants et parents !

D'OU CELA VIENT-IL ?

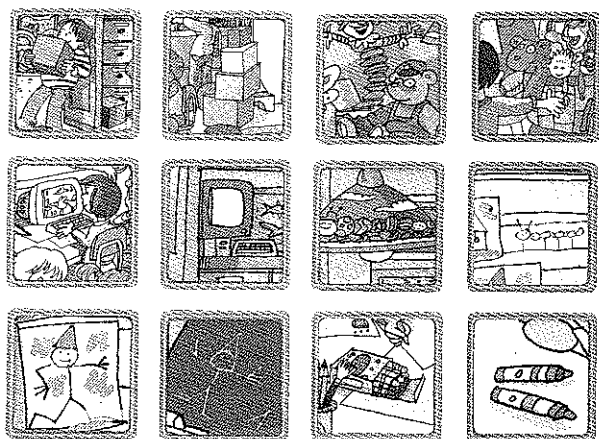
Un jeu de mémoire pour stimuler les facultés d'analyse et la mémoire visuelle.

Préambule

Le jeu se trouve à la base de l'éducation. C'est pour cette raison que les jeux éducatifs Tingo ont été conçus pour éveiller de manière ludique les facultés de votre enfant. Chaque jeu met l'accent sur les aptitudes qui correspondent à un âge donné. Votre enfant passe ainsi par différents niveaux et progresse sans cesse. Les jeux renforcent en outre le lien entre les parents et l'enfant. Les parents ont un rôle de soutien, mais restent en même temps des camarades de jeu pour l'enfant. Il importe donc que les parents stimulent autant que possible l'enfant pendant le jeu en l'encourageant et en le félicitant. Grâce à cette interaction, les parents peuvent contribuer au développement cognitif de l'enfant.

But du jeu

Votre enfant a déjà développé ses facultés d'observation et son aptitude à nommer différents objets bien distincts. Ce jeu met donc l'accent sur la perception analytique et visuelle. Celle-ci est entraînée à l'aide d'images colorées qui stimulent l'imagination de votre enfant et l'incitent à faire preuve de créativité et d'humour. Il apprend ainsi à distinguer de manière ludique le personnage



TINGO

Apprendre tout en s'amusant

principal de son contexte et à trouver un seul objet parmi de nombreux autres.

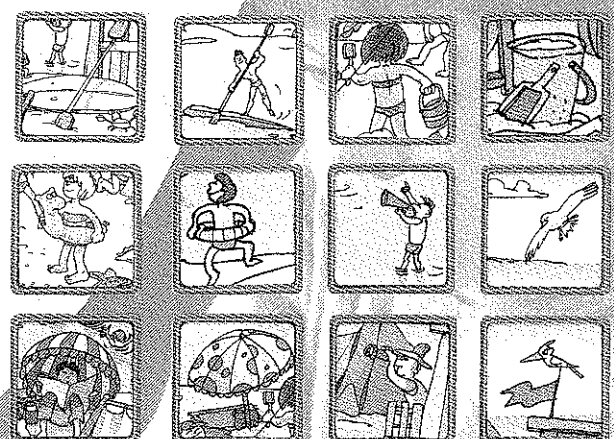
Préparatifs

Collez un autocollant sur chaque carte en plastique (IMPORTANT : collez l'autocollant sur le côté ayant le plus petit cadre).

C'est parti !

Vous pouvez immédiatement commencer à jouer, mais nous vous conseillons néanmoins de vous familiariser d'abord avec les planches et les cartes en passant par les étapes 1 et 2. Disposez toutes les cartes au milieu de la table, faces cachées. Chaque joueur reçoit une planche illustrée. Les joueurs prennent une carte à tour de rôle et vérifient si l'élément représenté, ou une partie de l'élément, figure sur sa planche.

Si ce n'est pas le cas : retournez la carte après l'avoir montrée à tout le monde. Si c'est le cas : le joueur peut prendre une nouvelle carte et essayer de former une paire avec la carte précédente. Exemple : sur la carte figure une fille avec des cheveux blonds qui porte une bouée. Sur une autre carte figure un garçon, mais un garçon avec des cheveux bruns qui porte une bouée avec des rayures. Ces deux cartes forment une paire. Si vous pouvez former une paire, vous



avez le droit de garder les deux cartes. Sinon, remettez les deux cartes sur la table, face cachée, et c'est au prochain joueur de jouer. Chaque planche est associée à douze cartes et donc à six paires.

Le premier qui réussit à trouver les six paires correspondant à sa

planche, a gagné.



Il est bon que votre enfant se soit préalablement préparé au jeu en effectuant les exercices décrits ci-dessous.

Étape 1 : se familiariser avec toutes les planches

Posez les quatre planches devant l'enfant. Pour chaque planche, décrivez tout ce que vous voyez sur l'illustration. Ceci est une partie occasionnelle de développement du vocabulaire de votre enfant. Celui-ci peut ensuite décrire tout ce qu'il voit et, avec votre aide, discuter des différentes situations. Attirez l'attention de votre enfant sur les choses qu'il a oubliées et parlez-lui de leur signification dans sa vie. D'où les connaît-il ? etc. Cette étape offre à l'enfant la possibilité d'exprimer ses sentiments qu'il éprouve à l'égard de son environnement, tandis qu'il observe sur les planches.

Étape 2 : trouver des paires sur la planche

Disposez toutes les cartes devant l'enfant, faces cachées. Demandez-lui de trouver un élément donné. Exemple : y a-t-il un chien représenté sur l'une des cartes ? Si l'enfant parvient à retrouver l'élément, encouragez-le à rechercher son pendant. Si cela s'avère encore un peu trop difficile, alignez les 12 cartes les unes à côté des autres. Prenez une carte et posez-la à côté de chacune des cartes alignées, une par une jusqu'à ce que votre enfant ait trouvé le lien entre les deux cartes.

Encouragez la pensée créative : discutez des liens imaginables qui ne sont pas forcément en rapport avec le sujet principal sur le dessin. Pouvoir se concentrer et fixer son attention sont des facultés importantes dans le développement d'un enfant. Ceux-ci ont tendance à relâcher rapidement leur attention sur l'objet ou l'action en question. Ils sont déconcentrés et leur attention se porte vers la chose qu'ils viennent d'apercevoir ou qui attire leur attention à ce moment-là. Les jeux sont un moyen pour votre enfant d'exercer ses facultés de concentration et sa capacité à fixer son attention sur un élément donné.

Les planches et les cartes peuvent être utilisées pour toutes les variantes de jeu imaginables. Par exemple pour le jeu "montre-moi quelque chose qui y ressemble". Dans cette variante, vous posez les 24 cartes devant votre enfant. Illustration visible. Posez-lui maintenant une question sur l'une des images. Telle que : "Peux-tu me montrer quelque chose de rouge ?" Ou : "Sur quel dessin y a-t-il quelque chose de caché derrière un arbre ?" Ou encore : "Ou y a-t-il quelque chose que tu peux mettre dans la bouche ?"

Répondre à ce genre de question représente un exercice de concentration pour l'enfant. Ce faisant, il apprend également des notions spatiales, telles que "au-dessus" et "en dessous". Vous le familiarisez aussi avec les notions de temps, telles que "avant" et "après", et l'incitez enfin à exprimer ses sentiments : "Qu'est-ce qui me rend heureux ?" ou "Qu'est-ce qui me rend triste ?". Vous pouvez également poser des questions absurdes, comme "Où trouvez-vous quelque chose d'où nous tomberons sûrement si nous essayions de nous y asseoir ?"

Si votre enfant trouve le jeu trop difficile ou s'il a besoin d'aide, vous pouvez lui donner un coup de main en recherchant "ensemble" les différentes paires, tout en lui expliquant pas à pas ce que vous entreprenez. Laissez d'abord deux cartes qui forment une paire et augmentez ce nombre au fur et à mesure que l'enfant parvient à former des paires lui-même. N'oubliez pas de l'encourager à chaque étape.

- Ce jeu éducatif Tingo met l'accent sur l'éveil des facultés suivantes :**
- Reconnaissance visuelle : reconnaître et retenir des objets.
 - Association : former des paires de mêmes couleurs ou formes.
 - Forme et fond : reconnaître les bonnes formes ou couleurs parmi de nombreuses autres formes et couleurs.
 - Capacité d'expression : nommer des couleurs, des objets ou des actions.
 - Capacité de concentration : nécessaire pour mener à bien les missions.
 - Perception de l'espace : comprendre et se souvenir de la position des objets.
 - Mémorisation de l'espace : mémoriser la position des cartes.

Avec le plaisir du jeu pour fil conducteur, les jeux Tingo aident votre enfant à développer un vaste éventail d'aptitudes. Nous avons surtout veillé à ne pas trop demander de votre enfant, ni trop tôt. Les jeux permettent à votre enfant d'exercer les facultés qui correspondent à son âge. Ceci est important dans la mesure où l'enfant. Chaque jeu peut en outre être disputé à un niveau plus élevé. Il est important de stimuler les enfants de manière positive, en les encourageant et en les félicitant. Nous avons fait en sorte que ces jeux offrent suffisamment d'opportunités pour cela. Les jeux Tingo constituent une excellente gamme de jeux éducatifs.

Ne convient pas à un enfant de moins de 24 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés.
© 2001 Jumbo International, Amsterdam.
© 1995 M+W Herzano
www.jumbo.nl
00808

