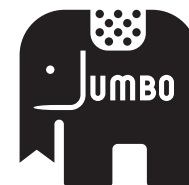


Op iedere kaart staat aangegeven welke pinnen er nodig zijn om de kaart compleet te maken. Een kikker staat voor een kikkerprikker, en de dobbelsteen voor een dobbelsteenprikker. Het type prikker en de hoeveelheid kan per kaart variëren.



getallen reeksen

3 jaar



ook verkrijgbaar in de jumbo 'ik leer' reeks

Mini's



3 jaar

- ✓ Baby dieren
- ✓ Tot 10 tellen
- ✓ Vormen

3-4 jaar

- ✓ abc
- ✓ Maanden & seizoenen
- ✓ Tegenstellingen

5-6 jaar

- ✓ Begrippen
- ✓ De uren van de dag
- ✓ Het verkeer

Koffers



3 jaar

- ✓ Alles over dieren
- ✓ Getallen reeksen
- ✓ Vormen & kleuren

3-4 jaar

- ✓ Begrippen
- ✓ Spellen
- ✓ Sommen

5-6 jaar

- ✓ Rekenen
- ✓ Schrijven
- ✓ Woorden



12440



Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset.
 P.O. Box 2224, 1500 GE Zaandam, the Netherlands.
 © Koninklijke Jumbo B.V., all rights reserved.
www.jumbo.eu, made in China.



0-3

Opgelet: Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Bewaar de doos voor raadpleging in de toekomst.

beste ouders of verzorgers

Kinderen beginnen steeds jonger met leren. De laatste jaren zijn peuter-speelzalen en kinderdagverblijven druk bezocht om kinderen vast te laten wennen aan school. Jumbo helpt daarbij een handje, met leuke educatieve spellen. U geeft uw kind hiermee de beste start!

Vanaf 3 jaar zijn kinderen enorm leergierig. Hoewel het lijkt alsof uw peuter of kleuter een spelletje doet is uw zoon of dochter feitelijk hard aan het leren. Een uitgelezen moment om uw kind daarin te stimuleren. Bereid uw kind spelenderwijs voor!

Jumbo heeft jarenlange ervaring op het gebied van educatieve spellen. De producten van 'ik leer' zijn een uitstekend middel om kinderen laagdrempelig en spelenderwijs te laten leren. Voor iedere leeftijdsgroep, van 3 jaar tot en met 6 jaar heeft 'ik leer' passende producten. Hiermee sluiten de producten van 'ik leer' naadloos aan op de leeftijd en belevingswereld van peuters en kleuters.

de voordelen op een rij

✓ Spelenderwijs leren

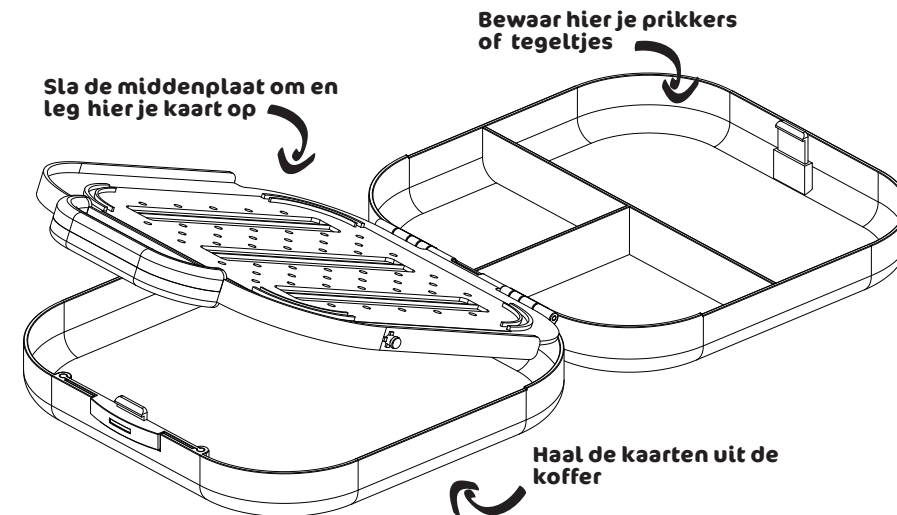
Ontwikkeld door onderwijzers. 'ik leer' sluit aan bij de belevingswereld van het kind waardoor leren spelen is.

✓ Als het past is het goed

Elk stukje heeft zijn eigen vorm, waardoor alleen het goede antwoord past.

✓ Samen en alleen

Samen leren met je kind. Door de unieke opzet kan jouw kind het ook alleen.



aan de slag

Haal de kaarten uit de koffer. De kaarten hebben een gekleurde rand. Groen voor makkelijk, blauw voor gemiddeld en rood voor moeilijk. (Niet alle 'ik leer' koffers bevatten kaarten met verschillende moeilijkheidsniveaus.)

Sla de plastic middenplaat om, en leg kaart 1 op deze plaat neer.

Op deze kaart staan twee kralenkettingen. Van sommige kralen hebben we de kleur weggepoetst. Kan jij ontdekken welke kleur deze witte kralen moeten hebben? Haal de pinnen uit de koffer en prik voor elke witte kraal een pin met de juiste kleur in het gaatje.

Zijn alle antwoorden goed? Om dat te controleren dien je de middenplaat naar de andere zijde van de koffer klappen. Aan de onderzijde van iedere kaart staat een tekening van een kikker met gekleurde stippen. Steken de pinnen allemaal door een stip met dezelfde kleur? Dan zijn alle antwoorden goed. Maar steken er pinnen door een stip met een andere kleur? Dan is er een antwoord fout. Zie je een leeg gaatje? Dan ben je er eentje vergeten.