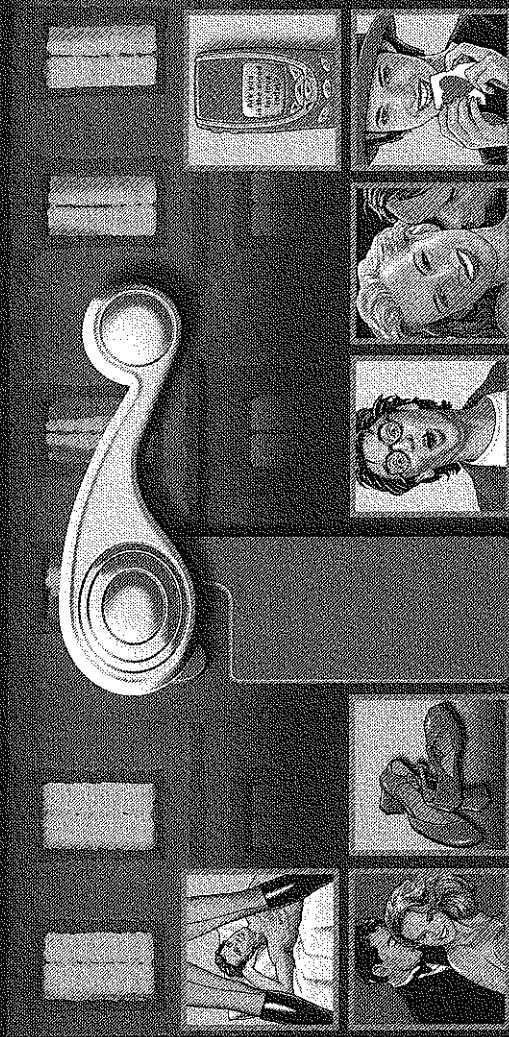


LOVE HOTEL



Règles de jeu

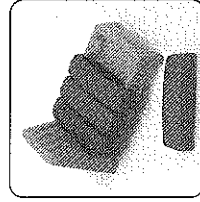
00544



L'entremise

Au début de la partie, chaque joueur doit trouver le/la partenaire avec lequel/laquelle il se déplacera dans le Love Hotel. Le premier joueur tire une carte Séduction. D'un côté y est décrit un homme, de l'autre une femme. Il observe attentivement chaque côté puis attribue un des joueurs à un des deux personnages décrits sur la carte et l'annonce à voix haute. Chacun prend ses cartes Réponse pour choisir la carte Oui ou Non suivant son avis sur la proposition annoncée. Le joueur dont c'est le tour et la personne choisie font de même. Les cartes sont toutes retournées en même temps. Les joueurs donnant la même réponse que la personne choisie, reçoivent en récompense un Coeur pour avoir bien jugé la situation. Le jeu se poursuit. Les joueurs tentent, chacun leur tour, d'associer un joueur à un personnage. Si le joueur accepte la proposition, il prend la carte Séduction et la dépose devant lui.

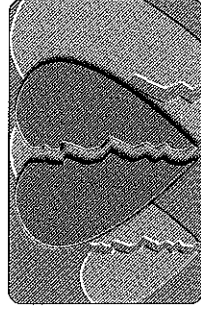
Attention ! Le dernier « célibataire » à se présenter au Love Hotel, choisit parmi les cartes restantes une ou un partenaire avant d'entrer dans l'hôtel.



Lit avec Coussins d'Amour

Love Hotel

Lorsque tous les joueurs possèdent un/une partenaire, la partie peut commencer. Le but est d'atteindre la Love Suite accompagné de son/sa partenaire. Pour y parvenir, les lits devront être couverts de coussins.

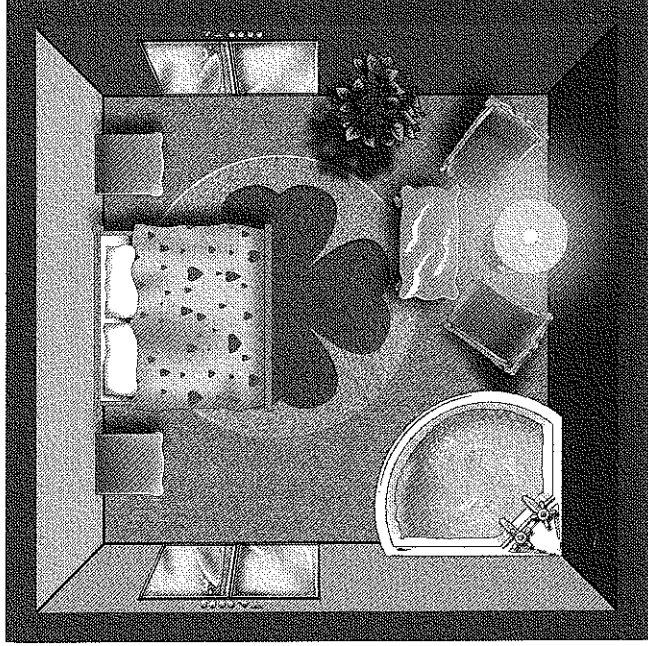


Case Frustration

Une case Frustration (Coeur brisé)

Vous avez le choix entre :

- remettre un de vos Coeurs et votre tour de jeu est terminé ;
- tirer une carte Frustration et suivre les indications de celle-ci (vous risquez de perdre des coussins).

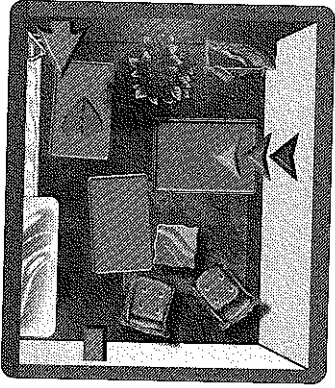


Love Suite

© 2002 Jumbo International, Amsterdam.
www.jumbo.nl
Un jeu de Heike Dick et Maja Herlyn

00544





Case de Départ

Une case Question (Jaune, Vert, Bleu, Rouge)

Ces cases comprennent 4 thèmes :

- **Connaissances**

La Bibliothèque et l'espace Multimédia correspondent au thème Connaissances (Jaune).

Si vous tombez sur ces cases Connaissances, votre voisin de gauche prend une carte et lit la question à voix haute. Il y a deux types de questions : des questions qui vous offrent le choix entre Vrai ou Faux, des questions qui vous offrent 3 possibilités de réponse. Chaque bonne réponse vous rapporte un Coussin d'Amour que vous déposez sur votre lit.

- **Style de vie**

La Salle de gym et le Sauna correspondent au thème Style de vie (Bleu).

- **Romantisme**

Le Hall et le Restaurant correspondent au thème Romantisme (Rouge).

- **Erotisme**

Les Bars tamisés correspondent au thème Erotisme (Vert).

Si vous tombez sur les cases correspondant à ces 3 thèmes (Bleu, Rouge, Vert), vous devez prendre la carte correspondante et la lire à haute voix.

Ces 3 thèmes (Bleu, Rouge, Vert) présentent 4 types de contenus :

- **Evaluer**

Lisez la question ainsi que les 3 réponses possibles. Chacun (vous aussi) essaie de deviner votre réaction dans la situation décrite. Les réponses sont toutes dévoilées en même temps. Les personnes ayant donné une réponse identique à la votre, reçoivent un Coeur. Si au moins un joueur a donné la bonne réponse, vous recevez un Coussin dans la couleur correspondante. Si personne ne trouve la bonne réponse, aucun Coussin n'est distribué. Vous êtes décidément trop mystérieux !

- **Actif**

Il vous suffit de suivre les indications de la carte pour gagner un Coussin de la couleur correspondante.

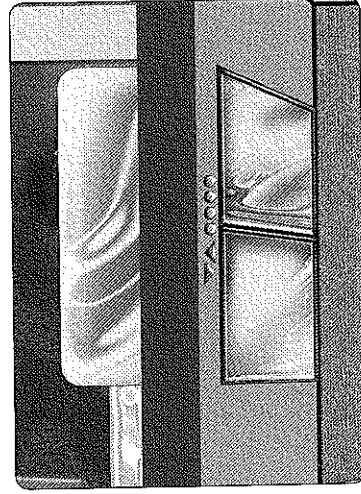
Durant ce tour, vous êtes le seul à pouvoir obtenir un Coussin d'Amour.

- Mimer
Mimez l'idée indiquée sur la carte. Le premier qui trouve, reçoit un Coeur. Vous obtenez un Coussin de la couleur correspondante. Personne ne reçoit rien si l'idée n'est pas trouvée.
- Expliquer en une phrase
Formulez l'idée de la carte en une phrase. Il vous est impossible d'utiliser le mot ou l'expression donnée. Votre voisin de gauche tente le premier sa chance. S'il n'a pas trouvé, c'est au joueur suivant d'essayer et ainsi de suite. Le premier qui trouve, reçoit un Coeur. Vous obtenez ainsi un Coussin de la couleur correspondante. Si personne ne trouve la bonne réponse, aucun Coussin n'est distribué.

Attention ! Si vous possédez déjà un Coussin de la couleur du thème, vous recevez à la place un Coeur.

L'achat de Coussins

Vous devez d'acheter un Coussin lorsque vous possédez plus de Coeurs qu'il y a de joueurs. Vous recevez un Coussin de la couleur de votre choix en échange de vos Coeurs.



L'ascenseur

Fin de la partie

Une fois les 4 coussins posés sur votre lit, vous pouvez vous diriger vers la Love Suite. Si vous arrivez dans l'une des deux pièces (la Salle de gym et le Hall) possédant un ascenseur et qu'il vous reste encore exactement un point à jouer, vous et votre partenaire avez accès à la Love Suite. Vous voilà vainqueur !

La partie cesse immédiatement. La Love Suite est occupée, chut, ne pas déranger...!