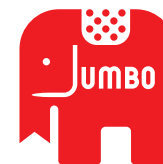


Snelle regels



in 3 stappen



1 Voorbereiding

1. Pak de kaartjes en zet ze in de verzamelbak in het midden van het speelbord. Voor één potje is het niet nodig om alle kaartjes erin te zetten. Zet de zandloper in de opening boven in de verzamelbak.



2. Vorm 2, 3 of 4 teams.

3. Elk team neemt lukraak een 'Pindakaart' en laat hem niet aan de andere teams zien.



4. Het team met de jongste speler begint.

2 Hoe gaat het spel?

1. Het team dat begint gooit de dobbelsteen. Een tegen-speler pakt een kaartje van de categorie die de dobbelsteen aangeeft, en leest het voor aan het spelende team (Let op!: natuurlijk zonder de eventuele oplossing te verraden!).
"Het is altijd een tegenstander die een opdracht voorleest aan het spelende team. Bij 'Show & Co.' en 'Art & Co.' wordt het kaartje door de tegenstander doorgegeven aan de speler die de opdracht uit moet voeren."

2. Als het spelende team de opdracht goed doet, winnen zij een 'pinda' van de bijbehorende kleur.
"Of het team de opdracht nu goed doet of niet, de beurt gaat altijd over naar het team links van het spelende team." Binnen je beurt heb je de mogelijkheid om 4 pinda's van dezelfde kleur om te ruilen voor 1 pinda van de kleur die je wilt hebben.

Wie wint?

3. Het team dat als eerste de 'pinda's' van de kleuren op hun 'Pindakaart' heeft verzameld, wint. Het geeft niet als ze meer 'pinda's' hebben dan volgens hun 'Pindakaart' nodig is.

Maar pas op! Als je nog maar 1 pinda hoeft te veroveren voor je wint, dan moet je hardop zeggen:
WIJ HOEVEN NOG MAAR 1 PINDA!



3 Niet vergeten

- Er zijn opdrachten die een tijdslimiet hebben. Dit staat op de kaart aangegeven met een kleine zandloper. Voor die opdrachten gebruik je de zandloper op de verzamelbak.
- Tussen de kaartjes zitten ook VERRASSINGSKAARTJES, die een onverwachte draai aan het spel kunnen geven.

De categorieën en de dobbelsteen

- **QUIZ & Co.**
Zit je hoofd er voor de sier op?
- **PSYCHO & Co.**
Hoe goed ken je je vrienden?
- **SHOW & Co.**
Toon de ster in jezelf!
- **ART & Co.**
Eén beeld zegt meer dan 1000 woorden!
- **JOKER**
Kies de categorie die je wil.
- **ANTI-JOKER**
Het team rechts van je kiest de categorie.

Gebruik de zandloper, wanneer de opdrachten aan tijd gebonden zijn

Gebruik de 'Partybril', het oranje kleurpotlood en het tekenblokje bij de opdrachten met de Partybril

Pak hier een nieuw kaartje vanaf

Pindakaart (hou 'm verborgen)

Verzamelbak

Gebruik het zwarte potlood en het tekenblok bij de opdrachten 'Tekenen maar!', 'Telepathie', 'Wat komt er in je op?' en 'Zeg me hoe ik ben'

Gebruik de 'Partyknijper', het zwarte potlood en het tekenblokje bij de opdracht 'Grijp de knijper'

Zet de gebruikte kaartjes hier neer

Pak hier de 'pinda' van de kleur die je wint

Voor wie nog twijfelt...

Party & Co.™ EXTREME

Het nieuwe Party & Co. EXTREME is het meest complete en grappige bordspel dat je ooit gezien hebt. Het bevat opdrachten die te maken hebben met cultuur, behendigheid, gezond verstand, psychologie, geluk en strategie. Party & Co. EXTREME is puur vermaak.

DE CATEGORIEËN EN DE OPDRACHTEN

Op elke kaart staat uitgelegd wat de opdracht inhoudt. Er zijn 4 spelcategorieën, die elk weer in 3 subcategorieën onderverdeeld zijn:



Quiz & Co.

- 1 Weet je het?
- 2 Wat zal het zijn?
- 3 Waar of niet waar?



Psycho & Co.

- 1 Telepathie
- 2 Wat komt er in je op?
- 3 Zeg me hoe ik ben



Show & Co.

- 1 Gebarentaal
- 2 Wie ben ik?
- 3 Neurie ze!



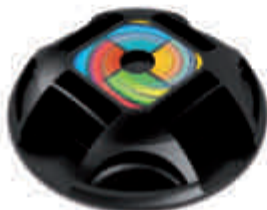
Art & Co.

- 1 Tekenen maar!
- 2 Partybril!
- 3 Grijp de knijper

DE STRATEGIE

Tijdens het spelen zul je merken dat het cruciaal is om slim te spelen om je 'Pindakaart' vol te krijgen. Het is niet alleen nuttig om opdrachten goed te doen, maar met strategisch en gehaaid spelen kun je er ook voor zorgen dat je tegenstanders je helpen om de 'pinda's' te veroveren die je nog mist.

DE INHOUD:



Verzamelbak



Spelbord



680 kaartjes met opdrachten
(170 van elke kleur)



Pindakaarten (6)



Dobbelsteen



Partybril



Zandloper



Zwart potlood



Tekenblok



Kleurpotlood



Partyknijper



32 'pinda's'
(8 in elke kleur)



Waarschuwing: Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Verstikkingsgevaar. Bewaar de doos voor raadpleging in de toekomst.
De bril beschermt nergens tegen. Hij is puur en alleen bedoeld om bij dit spel te gebruiken.

DE MOEILIKHEIDSGRAAD

Je bent vrij om de moeilijkheidsgraad van sommige opdrachten zelf te bepalen. Bijvoorbeeld: bij de opdracht 'Neurie ze!' kun je veeleisend zijn en verlangen dat de naam van het liedje én de uitvoerende artiest genoemd worden, maar je kunt ook een van de twee al goed rekenen. Zo ook bij de andere proeven.

ZO GEBRUIK JE DE 'PARTYKNIJPER'

Bij de opdracht 'Grijp de knijper' moet je de 'Partyknijper' op 'dezelfde manier om het potlood heen doen als je op de tekening ziet.



EN WAT ALS ...?

Soms doen zich bijzondere situaties voor:

Wat als je een opdracht haalt en de pinda's van die kleur zijn op?

Dan mag je een pinda van die kleur afpakken van het team dat de meeste pinda's met die kleur heeft.

Wat als een antwoord niet precies overeenkomt met dat op de kaart?

Zoals eerder gezegd, je bent vrij om te beslissen hoe streng je bent.

Klaar om Party & Co. EXTREME te spelen? **VEEL PLEZIER!**

Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset.

Westzijde 184, 1506 EK Zaandam, The Netherlands.

© Koninklijke Jumbo B.V., all rights reserved.

www.jumbo.eu

Made in China.



17894