



18046

# Electro

op stap! en route!

## Spelregels - Règles du jeu

### Verschillende opdrachtbladen - Différentes planches d'exercices



Vragen  
Questions



Antwoorden  
Réponses



Antwoorden: Er zijn  
4 juiste en vier foute  
antwoorden.  
Réponses :  
il y a 4 réponses  
correctes et 4  
réponses incorrectes.

1. Kies één van de 10 dubbelzijdige kaarten.
  2. Leg de kaart op het scherm.
  3. Op de achterzijde wordt voor ieder opdrachtnummer uitgelegd wat je moet doen.
  4. Druk op de blauwe punten om de juiste antwoorden te vinden.  
Alléén als je antwoord goed is, hoor je een geluidje en gaat het lampje branden.
- 
1. Choisis une des 10 planches, double face.
  2. Pose-la sur l'écran.
  3. Observe le numéro de la planche et découvre dans la liste des thèmes au verso ce que tu dois faire.
  4. Pour jouer appuie avec le doigt sur les points bleus. Si tu trouves la réponse correcte, le signal sonore et la lumière te le confirment.

## Opdrachtbladen:

1. Wie is de moeder?
2. Welke is hetzelfde?
3. Welke vrucht heeft deze kleur?
4. Zoek de passende schaduw.
5. Zoek de andere heft.
6. Welk voorwerp heeft de zelfde kleur.
7. Wat heeft hetzelfde patroon?
8. Wie kijkt hetzelfde?
9. Bij welk dier hoort dit?
10. Hoeveel zijn er?
11. Wat is er rond?
12. Zoek de driehoeken.
13. Zoek de vierkanten.
14. Wat is er blauw?
15. Wat is er rood?
16. Wat is er geel?
17. Welke dieren horen er op een boerderij?
18. Welk dier vind je in de zee?
19. Zoek de dieren die kunnen vliegen.
20. Met welke blokken bouw je de toren?

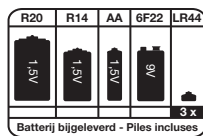
### BATTERIJEN:

Raadpleeg u de aanwijzingen, die u vindt op de verpakking van de aangeschafte batterijen. U moet nieuwe batterijen (1,5V) met de pluszijde naar de goede kant in de houder doen.

- Probeer batterijen die je niet op kunt laden niet op te laden.
- Haal oplaadbare batterijen eerst uit het spel alvorens ze op te laden.
- Laad oplaadbare batterijen alleen onder toezicht van een volwassene op.
- Gebruik geen verschillende soorten batterijen door elkaar.
- Gebruik ook geen nieuwe en gebruikte batterijen door elkaar.
- Gebruik alleen 1,5V batterijen van hetzelfde type als aanbevolen.
- Haal de batterijen er gelijk uit als ze op zijn.
- Let op dat de polen elkaar nooit raken.

### HOE DE BATTERIJENTE PLAATSSEN:

Om de batterijen te plaatsen schroef je met een schroevendraaier het kleine compartiment aan achterzijde (bovenaan) open. Doe vervolgens drie nieuwe AG13(LR-44) batterijen van 1,5 volt met het + teken naar boven en sluit het compartiment weer af.



[www.jumbo.eu](http://www.jumbo.eu)

## Liste des thèmes:

1. Qui est sa maman ?
2. Trouve l'objet identique.
3. Quel fruit est de cette couleur ?
4. Cherche sa silhouette.
5. Trouve l'autre moitié.
6. Quel objet a la même couleur ?
7. Quel motif correspond ?
8. Trouve l'expression identique.
9. A quel animal appartient cette partie ?
10. Cherche la même quantité.
11. Trouve les formes rondes.
12. Trouve les formes triangulaires.
13. Trouve les formes carrées.
14. Qu'est qui est bleu ?
15. Qu'est qui est rouge ?
16. Qu'est qui est jaune ?
17. Trouve les animaux de la ferme.
18. Trouve les animaux marins.
19. Trouve les animaux qui volent.
20. Trouve les pièces qui forment cette construction.

### PILES:

Suivez les instructions que vous trouvez sur l'emballage des piles que vous avez achetées. Insérez des piles neuves de 1,5V dans le compartiment, en les positionnant dans le bon sens.

- N'essayez pas de recharger des piles qui ne sont pas rechargeables.
- Veillez à bien retirer les piles rechargeables avant de les recharger.
- Demandez toujours à un adulte de t'aider à recharger les piles rechargeables.
- Ne mélangez pas différents types de piles, ni des piles neuves avec des piles qui ont déjà été utilisées.
- N'utilisez que des piles de 1,5V du même type que recommander.
- Retirez toujours les piles du jeu dès qu'elles sont épuisées.
- Ne provoquez jamais de court-circuit entre les bornes du support des piles.

### AFIN DE METTRE LES PILES:

utiliser un tournevis et ouvrir le petit compartiment situé sur le haut de la partie postérieure. Mettre 3 piles neuves AG 13 (LR-44) de 1,5V dans l'emplacement prévu à cet effet en veillant bien à respecter les polarités : signe + vers le haut. Fermer de nouveau le compartiment.



Made by Koninklijke Jumbo B.V., part of JumboDiset.

P.O. Box 2224, 1500 GE Zaandam, the Netherlands.

© Koninklijke Jumbo B.V., all rights reserved.

Opgelet: Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 3 jaar. Bewaar de doos voor raadpleging in de toekomst.

Attention : Ne convient pas à un enfant de moins de 36 mois, car ce produit contient des éléments de petites dimensions pouvant être absorbés.

Nous vous conseillons de conserver cet emballage pour référence ultérieure.