

Je hebt standaard 30 seconden (1 keer de zandloper) voor het uitvoeren van een uitdaging.



Bij het spelen van 'Art & Co' en 'Show & Co' moet de speler die verantwoordelijk is voor het tekenen, het mimen of het omschrijven, **de antwoorden noteren die zijn team moet raden**. Op deze manier kan het andere team controleren of er niet vals gespeeld wordt. Bij de uitdagingen 'Quiz & Co' en 'Crazy & Co' is dit niet nodig.

De weddenschap:

Als de uitdaging voorgelezen is, **moet het team dat aan de beurt is, wedden op het aantal keer of hoe lang ze de uitdaging kunnen uitvoeren**. De tegenspelers kunnen de weddenschap verhogen als zij denken het beter te kunnen doen. Het team dat aan de beurt is, heeft het laatste woord en kan de weddenschap verhogen of accepteren, zodat het andere team de uitdaging wel moet aangaan.



6

Voorbeeld van een weddenschap:



Als de weddenschap is gesloten, legt ieder team een pinda in. **Het team dat de weddenschap wint, krijgt de twee pinda's**. Wees slim en wed strategisch!

7

Na het uitvoeren van de uitdaging wordt de speelkaart onder de stapel gelegd en gaat de beurt naar het andere team dat dan met de dobbelstenen gooit. **De beurt gaat steeds over naar het andere team, ongeacht wie de weddenschap gewonnen heeft.**

Verrassingskaarten:



Verrassingskaarten zijn speciale speelkaarten die het spelverloop behoorlijk op zijn kop kunnen zetten. De verrassingskaarten hebben geen invloed op de beurt; het team dat een verrassingskaart pakt, blijft dus aan de beurt.

Laten wij Party & Co. Bet You Can! spelen.

© Diset, part of JumboDiset.
Made by Koninklijke Jumbo B.V.,
part of JumboDiset, Zaandam NL
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam,
the Netherlands.

Party & Co. is a registered
trademark of Diset, S.A.
www.jumbo.eu. Made in China.



Waarschuwing:

Wegens kleine onderdelen is dit spel niet geschikt voor kinderen jonger dan 36 maanden. Verstikkingsgevaar. Bewaar de doos voor raadpleging in de toekomst.

8



De bedoeling van PARTY & Co. Bet You Can! is dat jullie veel plezier hebben. Ga er maar eens goed voor zitten, want dat wordt lachen, gieren, brullen!



Jullie zijn vrij om het spel aan te passen, zodat het makkelijk en leuk gespeeld kan worden.

Party & Co.
Bet You Can!;
Gegarandeerd
een feestje!



Inhoud:

Blocnote
en potlood



2

Vorbereiding:



Party & Co. Bet You Can! is een spel voor 4 of meer spelers. Er wordt altijd met twee teams gespeeld. Ieder team heeft **minimaal 2 spelers**. Om het spel zo eerlijk mogelijk te spelen zouden alle teams evenveel spelers moeten hebben, maar het is niet erg als een team een speler meer heeft.

De beide teams krijgen ieder 5 pinda's. Schud de speelkaarten en leg de stapel in het midden van de tafel, naast de dobbelsteen en de zandloper.



Je zult het potlood en het blocnote veel nodig hebben.

3

Doel van het spel:

Als eerste team alle 10 pinda's bemachtigen.



Begin van het spel:

Een van de teams gooit de dobbelsteen en pakt een kaart. Op iedere kaart staan 4 uitdagingen, 1 per categorie.



Art & Co.



Quiz & Co.



Show & Co.



Crazy & Co.

De spelers moeten de uitdaging aangaan, die de dobbelsteen aangeeft. Let op: de joker kan ook vallen. ☺ In dit geval kiezen de spelers zelf de uitdaging. Als de anti-joker ☹ valt, bepaalt het andere team welke uitdaging het spelende team moet aangaan.

De uitdaging:

Het team leest hardop de uitdaging voor van de categorie die de dobbelsteen aangeeft. Elke categorie moet als volgt worden gespeeld:

Art & Co.

Een van de spelers tekent en de rest van het team raadt.

Show & Co.

Een van de spelers mimet of geeft een omschrijving en de rest van het team moet raden wat het is.

Quiz & Co.

Alle spelers van het team beantwoorden vragen over algemene kennis, geheugen, wiskunde, enz.

Crazy & Co.

Alle spelers van het team krijgen gekke uitdagingen die de creativiteit en het improvisatievermogen testen.

4

5