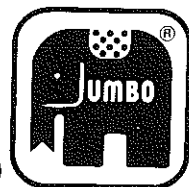




# lektioner JUNIOR

- Pelisäännöt
- Spilleregler

5609



**Electro®-peli** on tarkoitettu lapsille, jotka eivät ole vielä oppineet lukemaan. Kaikki kysymykset ja vastaukset ovat kuvallisessa muodossa. Alussa lapset saattavat tarvita hieman apua ja ohjausta.

## **Kuinaka Electro® toimii?**

Jokaisessa **Electro®**-kortissa on kaksi osaa, vasemmalla puolella ovat kysymykset ja oikealla puolella vastaukset. Kysyessäsi aseta toinen pistoke yhteen vasemmalla kysymyspuolella olevaan reikään. Seuraavaksi etsi oikea vastaus oikealla olevalta vastauspuolelta. Kun luvut löytäneesi oikean vastauksen, aseta toinen pistoke kuvassa olevaan pieneen reikään. Jos tiestit oikean vastauksen, valo syttyy.

## **Ennen aloittamista:**

Kortkaistavat tehtävät ovat korttikohhtaisiä, esim. "etsi oikea väri". Kussakin kortissa on eri tehtävä. Kysymykseen ei tarvitse vastata tietyssä järjestyksessä.

Kortteja ei ole asetettu numerotjärjestykseen vaikeustason mukaan, koska kukin lapsi suhtautuu asioihin eri tavoin. Valitse kortti, joka sopii parhaiten lapsellesi ja aseta se laatikkoon. Seuraavassa on lyhyt selostus kunkin kortin tehtävästä:

## **1 Sopivat yhteen**

Pystytkö löytämään 13 oikeaa yhdistelmää?

## **2 Mikä sinusta tulee isona?**

Jokainen oikeanpuoleinen kuva liittyy johonkin tietyyn ammattiin.

## **3 Vastakohdat**

## **4 Yksityiskohdat**

Oikealla puolella on suurennettu yksityiskohta vasemmalla puolella olevasta kuvasta. Etsi yhteen sopiva kuva ja suurennos.

## **5 Muodot ja värit**

Oikealla puolella olevat muodot ovat myös vasemmalla puolella olevissa kuvissa. Katso tarkkaan, sillä toiset on kätketty hyvin.

## **1 \* Virheet**

Jokaisessa 13 vasemmanpuoleisessa kuvassa on jokin virhe. Etsi oikealla kuva, joka korjaa virheen.

## **2\* Missä näet tämän?**

## **3\* Katsotaanpa eri suunnasta**

Vasemmassa ja oikeassa kuvassa on sama asia, kuvattu eri suunnasta. Yhdistä parit.

#### 4\* Siluetit

13 oikeanpuolista siluettia eivät täysin vastaa 13 vasemmanpuoleista kuvaa. Joskus paikka on vaihtunut tai vain osa alkuperäisestä piirroksesta on kuvattu siluetissa.

#### 5\* Etsi puuttuva pala

Vasemmanpuoleisista kuvista puuttuu pala. Tausta auttaa löytämään oikeat parit.

#### Paristot

Ennen pelin aloittamista nosta muoviosa laatikosta ja aseta kaksi R14-koon paristoa paristokoteloon. Varmista, että paristot ovat oikein päin ja aseta muoviosa takaisin laatikkoon.

#### Vanhempien huomioitava!

Varmistakaa, etteivät lapsenne työnnä pelin pistokkeita pistorasiaan!

---

## ELECTRO® JUNIOR 609

N

### Spilleregler

Dette **ELECTRO®** spillet er laget for barn som ikke kan lese, og alle spørsmål og svar er derfor illustrert. Det er en fordel om en voksen hjelper til i begynnelsen slik at barnet forstår hvordan spillet fungerer.

### Hvordan fungerer ELECTRO®?

Alle ark til **ELECTRO®** er inndelt med spørsmål til venstre og svar til høyre.

Når man stiller et spørsmål setter man en av kontaktene i et av de små hullene på spørsmålssiden av arket. Deretter leter man etter svaret på arkets høyre side.

Når man tror at man har funnet riktig svar setter man den andre kontakten i det lille hullet ved svaret.

### Svaret er rett dersom lampen lyser.

### Forberedelser

Hvert ark har sitt spesielle tema. Spørsmålene behøver ikke å besvares i rekkefølge. Rekkefølgen på kortene, 1 til 5, angir ikke stigende vanskelighetsgrad ettersom kortene kommer til å oppleves forskjellig av barna som spiller.

Det er best å begynne med et kort som man tror barnet vil klare.

For å gjøre det enklere å velge følger en kort beskrivelse av tema på hvert av arkene.

### 1 Hva hører sammen?

Kan du finne de 13 riktige kombinasjonene?

### 2 Hva vil du bli når du blir stor?

Hver tegning på høyre side hører sammen med et spesielt yrke.

### 3 Motsetninger

Hva er det motsatte av tegningene som er vist på høyre side?

© 1993 Koninklijke Huisemann en Hötte nv, Amsterdam, under Berne and Universal Copyright Conventions.

Distribueres i Norge av A/S Litor, Oslo.

**Advarsel:** Inneholder smådelar. Passer ikke for barn under 3 år.

lappille.

**Varoitus:** Tämä peli sisältää pieniä ja teräviä osia, eikä siksi ole sopiva alle 3-vuotiaalle



**Foreldre..... se her!**  
Pass på at barnet ikke stikker banan-kontaktene i dette spillet inn i stikkontakter.

**Batterier**  
Før man kan begynne å spille må man sette inn to 1,5 volts batterier (R14) i plastlokket. Plastlokket må tas av esken og snus.

**5\* Finn biten som mangler**  
Det mangler en bit i hver av formene som er avbildet til venstre. Det er om å gjøre å finne igjen de samme bitene på høyre side av kortet. En hjelp er at bakgrunnen er den samme på begge sider.

**4\* Silhuetter**  
De 13 silhuetene på høyre side er ikke helt identiske med de 13 tegningene på venstre side. I noen tilfeller er bare en liten del gjengitt eller stillingen er forandret. Finn den riktige silhuetten.

**3\* Sett fra den andre siden.**  
Høyre og venstre side er identiske, men sett fra en annen vinkel. Hvilke er like?

**2\* Hvor kan man se dette?**

**1\* Riktig og galt**  
Det er noe som er feil med hver og en av de 13 tegningene til venstre. Finn tegningene til høyre som retter opp feilen.

**5 Former og farger**  
Barnet skal finne igjen former som er like og som har samme farge.

**4 Detaljer**  
Detaljer i tegningene på venstre side er forstørret på høyre side. Hvor hører utsnittene hjemme?