

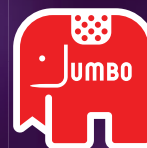


Jumbodisët

Made by Koninklijke Jumbo B.V.
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam, The Netherlands
© 2018 Jumbodisët Group. All rights reserved.

jumbo.eu

19594



PIM

PAM

PET

ADULTS ONLY

SPELREGELS
RÈGLES DU JEU

Spelregels:

Verdeel de spelers in twee groepen en kies een spelleider (bijvoorbeeld de oudste, de knapste enz.).

De andere spelers schrijven ongezien een persoonlijke vraag op een blanco kaartje. De ingevulde kaartjes worden aan de spelleider gegeven, die alle kaartjes (inclusief de bonuskaarten) schudt en ze omgekeerd op een stapel voor zich neerlegt.

Nu kan het spel beginnen! De spelleider draait het bovenste kaartje om en leest één vraag hardop voor. Daarna draait hij met de klok mee aan de draaischijf en roept de letter die bij het stilstaan zichtbaar wordt. De spelers moeten nu zo snel mogelijk de gestelde vraag beantwoorden; dit antwoord moet beginnen met de letter die op de draaischijf staat aangegeven.

Degene die als eerste een goed antwoord geeft krijgt het kaartje.

Degene die een fout antwoord geeft moet een kaartje aan de andere groep geven.

Geven twee spelers tegelijk een goed antwoord? Dan krijgt de speler die het origineelste antwoord heeft gegeven, het kaartje. Als niemand een goed antwoord geeft, laat de spelleider opnieuw de draaischijf draaien.

Heeft de spelleider een bonuskaart omgedraaid? Dan kunnen alle spelers bij de eerstvolgende vraag één bonuspunt scoren. Let op: daarbij gaat het niet om snelheid, maar om originaliteit. De spelleider bepaalt wie het meest 'bevredigende' antwoord heeft gegeven en het bonuspunt verdient.

Het spel gaat door totdat alle vragen zijn beantwoord. De groep met de meeste kaartjes plus bonuspunten wint het spel.

Spelvariant:

Je kunt ook met z'n tweeën spelen, of ieder voor zich. Bij een fout antwoord geef je dan een kaartje aan je tegenspeler, of aan de spelleider.

Règles du jeu :

Répartissez les joueurs en deux équipes et choisissez un meneur de jeu (par exemple le joueur le plus âgé, le plus beau, etc.). Les autres joueurs écrivent à l'abri des regards une question personnelle sur une carte blanche. Ces cartes sont données au meneur de jeu, qui mélange toutes les cartes (y compris les cartes bonus) et les pose, face cachée, sur une pile devant lui.

Le jeu peut maintenant commencer ! Le meneur de jeu retourne la première carte et lit à voix haute une des deux questions qui figurent dessus. Il fait ensuite tourner la roulette dans le sens des aiguilles d'une montre et énonce la lettre . Les joueurs doivent maintenant répondre le plus vite possible avec un mot qui commence par la lettre indiquée par la roulette.

Le joueur qui donne le premier une bonne réponse, reçoit une carte.

Le joueur qui donne une mauvaise réponse, doit donner une carte à l'autre groupe.

Deux joueurs donnent en même temps une bonne réponse ? Le joueur qui a donné la réponse la plus originale, reçoit la carte. Si aucun joueur ne donne une bonne réponse, le meneur de jeu fait de nouveau tourner la roulette.

Le meneur de jeu a retourné une carte bonus ? Tous les joueurs peuvent alors gagner un point bonus à la prochaine question. Attention : il ne s'agit pas ici de donner la réponse la plus rapide, mais la réponse la plus originale. Le meneur de jeu détermine qui a donné la réponse la plus « satisfaisante » et qui mérite le point bonus.

Le jeu continue ainsi jusqu'à ce que les joueurs répondent à toutes les questions. L'équipe avec le plus de cartes et de points bonus à la fin de la partie, a gagné.

Variante de jeu :

Vous pouvez également jouer à deux, ou chacun pour soi. En cas de mauvaise réponse, vous remettez alors une carte à votre adversaire, ou au meneur de jeu.