

# INITIALS

2 TOT 8 SPELERS  
VANAF 8 JAAR

**INHOUD:** 55 kaarten (330 vragen), 1 speelbord, 2 bordes met de letters van het alfabet, 60 fiches, 2 zandlopers (15 en 30 seconden), 1 pion en 1 dobbelsteen.

**DOEL VAN HET SPEL:** De eerste zijn die alle gaten weet te vullen op het letterbord door bij elke categorie goede woorden te noemen.

**VOORBEREIDING:** Leg het spel klaar zoals op de foto wordt weergegeven. Leg het pakje kaarten binnen bereik van de twee teams, zet de pion op het vakje met de pijl en plaats de zandlopers op de aangegeven plaatsen.



**HET SPEL:** Maak twee teams.

Het team met de meeste A's in hun

namen mag beginnen. Daarna gaat de beurt naar het andere team.

Het team dat aan de beurt is, gooit de dobbelsteen en mag de pion het gegooide aantal vakjes verplaatsen. Bij iedere beurt mag de pion in beide richtingen worden verplaatst, maar niet bij dezelfde worp.

Beide teams gebruiken dezelfde pion. Het team dat aan de beurt is, mag hem verplaatsen vanaf de plek waar hij staat.

**HET UITVOEREN VAN DE OPDRACHTEN:**

Het andere team pakt een kaart en leest de opdracht op die correspondeert met het aantal gegooide ogen. Als er bijvoorbeeld 3 is gegooid, moeten ze opdracht nummer 3 oplezen.

De spelers van het team dat aan de beurt is, moeten binnen de aangegeven tijd zoveel mogelijk woorden noemen die beginnen met de verschillende letters van het alfabet om een fiche te mogen leggen in de gaten bij deze letters op hun letterbord.

De speler die het eerst een woord kan bedenken mag beginnen en daarna moeten de spelers om de beurt een woord noemen.

Als het team bestaat uit meer dan 2 spelers, moeten ze elkaar telkens in dezelfde volgorde afwisselen.

Wanneer een speler geen goed woord weet te noemen of de tijd voorbij is, gaat de beurt over naar het andere team.

**SOORTEN VAKJES:** Het bord bevat verschillende soorten vakjes voor het uitvoeren van de opdrachten.



### START EN +2:

Het beginvakje. Jullie mogen fiches leggen in de gaten bij 2 letters naar keus op jullie letterbord.



### 15 SECONDEN:

Voer de opdracht in 15 sec. uit.



### 30 SECONDEN:

Voer de opdracht in 30 sec. uit.



### VERBODEN LETTERS:

Jullie mogen geen woorden noemen die beginnen met de letters die op dit soort vakjes zijn aangegeven. Er zijn 5 verschillende vakjes.



### LETTERS STELEN:

Bij ieder woord dat het team noemt, mag het een fiche weghalen uit het gat bij de beginletter van het woord op het bord van het andere team.



### BLOKKADE:

Jullie mogen direct een letter blokkeren voor het andere team en daarna eindigt jullie beurt. El bloqueo dura un turno (please translate).

**LET OP:** De tijd die je mag gebruiken voor het uitvoeren van de opdrachten is bij alle vakjes 15 seconden, behalve bij het vakje van 30 seconden.

### OPMERKINGEN:

- Aan het begin van het spel moet de pion op het beginvakje met de pijl worden gezet. Dan mogen er geen fiches worden gelegd in de gaten bij twee letters.
- De rondjes die uit het letterbord moeten worden gedrukt, kun je weggooien, want ze zijn verder niet nodig. In de gaten die dan ontstaan, moeten de kleinere omkeerbare fiches worden gelegd die apart in de doos zitten.



Published by Koninklijke Jumbo B.V.  
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam, the Netherlands  
© 1993-2021 Diset, S.A. Jumbodiset Group.  
All rights reserved.

[jumbo.eu](http://jumbo.eu)

19881