



SHOCK  
YOU!

# Spelregels

- **Vorbereiding:** Verdeel de spelers in **2 teams**. Plaats de '**Schoknoot**' en de stapel kaarten in het midden van het speelgebied. Kies welk team er begint.
- **Het spel:** Eén speler van het team dat aan de beurt is, pakt een kaart en leest wat erop staat. Druk op de knop op de '**Schoknoot**' om te beginnen met de opdracht.

Er zijn **drie soorten** opdrachtkaarten:

## Think Fast

Beantwoord de vijf vragen zo snel mogelijk (het maakt niet uit of het antwoord goed is).

## Linked Words

Geef antwoorden over een specifiek onderwerp zonder ze te herhalen.

## Definition Duel

Omschrijf concepten, personages, objecten, films...

- **Beurten:** Het team dat de opdracht voltooit voordat de '**Schoknoot**' afgaat, **mag de kaart houden**.
- **Wie wint?** Het eerste team dat **7 kaarten** heeft, wint.

## DE 'SCHOKNOOT'

Activeer de '**Schoknoot**' en kies de modus waarin je wilt spelen:

- Alleen geluid 🎵
- Kleine schok ⚡
- Grote schok ⚡⚡



Druk hier om de '**Schoknoot**' aan te zetten voor het begin van elke opdracht.

## • De opdrachten

# Think Fast

- Tijdens deze opdracht spelen er **twee spelers van hetzelfde team**. De een leest de vragen op de kaart en de ander probeert ze **zo snel mogelijk te beantwoorden**.
- **Het maakt niet uit of de antwoorden goed zijn**, Je kunt het eerste opnoemen wat in je opkomt, maar je mag niet twee keer hetzelfde zeggen of antwoorden met 'ja' of 'nee'.

### Think Fast

1. Wat zou je in het oor van Justin Bieber roepen?
2. Welk geluid maakt een giraf?
3. Wat was de laatste film waarvoor Leonardo DiCaprio een Oscar heeft gewonnen?
4. Noem 3 plekken waar het niet netjes is om opgewonden te raken.
5. Waarom heb je die dag de bus gemist?

Voorbeeld:

**Wat is de laatste film waarvoor Leonardo DiCaprio een Oscar heeft gewonnen?**

- Sneeuwwitje.

- De opdracht is voltooid als de speler alle vragen weet te beantwoorden voordat de **'Schoknoot'** een schok geeft en/of de muziek ophoudt.

# Linked Words

- **Alle spelers** doen mee. Een speler van het team dat aan de beurt is, leest het onderwerp van de kaart hardop voor, activeert de **'Schoknoot'** en geeft een **antwoord dat te maken heeft met het betreffende onderwerp**. Als dit antwoord juist is, geeft de speler de **'Schoknoot'** door aan een speler van het andere team, die hem weer doorgeeft aan de volgende, etc.

### Linked Words

Dingen die pijn doen.

Voorbeeld:

**Onderwerp: Dingen die pijn doen**

- Een kneep in je tiet.
- Op een punaise gaan staan.
- Je telefoon die leeg is net als je op de wc zit.
- Je koptelefoon kwijt zijn.
- Verlaten worden door je partner...

- De antwoorden moeten relevant zijn voor het onderwerp en mogen niet worden herhaald.
- Het team dat geen schok krijgt van de **'Schoknoot'** en/of dat de opdracht volbrengt voordat de muziek ophoudt, is de winnaar.

## Definition Duel

- Er wordt **één speler** gekozen **uit elk team**. De speler van het team dat aan de buurt is, **leest** het eerste woord van de lijst op de kaart zonder het aan de rest te laten zien, en activeert dan de **'Schoknoot'**. De speler moet het woord zo goed mogelijk **omschrijven** zodat het team het kan raden. Als dit lukt, gaat de **'Schoknoot'** naar de gekozen speler van het andere team dat hetzelfde doet met het tweede woord op de kaart.
- Je mag geen eigennamen, synoniemen of afgeleide woorden gebruiken.

### Definition duel

- Podcast
- Wonder Woman
- Klimaatopwarming
- San Francisco
- Stranger Things
- Spoiler maken
- Adele

Voorbeeld:

### Podcast

- Het is een soort radioprogramma op internet dat nu heel populair is. Je kunt het downloaden en ernaar luisteren wanneer je maar wilt via verschillende platforms...

- Het team dat geen schok krijgt van **'Schoknoot'** en/of dat de opdracht volbrengt voordat de muziek ophoudt, is de winnaar.



De **'Schoknoot'** moet altijd geactiveerd worden voordat je aan een opdracht begint.

De **'Schoknoot'** moet altijd met beide handen worden vastgehouden door de speler die de opdracht uitvoert.



## Tips

- Bij **Party & Co™ Shock You!** draait het om de lol. Je mag de regels dus veranderen en de opdrachten uitvoeren zoals jij dat leuk vindt.
- Als een speler opzettelijk de **'Schoknoot'** buiten het bereik van een andere speler doorgeeft of gooit, slaagt diegene niet voor de opdracht. Probeer de noot niet te beschadigen door hem op de grond te laten vallen.
- De **'Schoknoot'** is uitsluitend bedoeld om te gebruiken voor het spelen van **Party & Co™ Shock You!**



**NL: WAARSCHUWING!** Dit is geen speelgoed. Dit product is speciaal gemaakt voor dit spel en mag alleen tijdens het spelen van dit spel worden gebruikt, en het is niet bedoeld om te gebruiken als speelgoed door of met personen die jonger zijn dan 16 jaar. Dit voorwerp **GEEFT ELEKTRISCHE SCHOKKEN**, gebruik dit product niet met iemand met epilepsie en/of een hartaandoening. Gebruik dit product niet op iemand die een pacemaker heeft, aangezien dit voor verstoring kan zorgen. Gebruik dit product niet als je zwanger bent. Houd buiten het bereik van kinderen. Verkopers mogen het product NIET uit de verpakking halen om het te demonstreren. De fabrikant is niet verantwoordelijk in het geval dit toch wordt gedaan. Gebruik 2 x 1.5v type AAA-batterijen. Batterijen niet meegeleverd.

**FR: ATTENTION!** : Ce produit n'est pas un jouet. Il a été spécialement conçu pour ce jeu et doit uniquement être utilisé à cet effet. Il n'est pas destiné à être utilisé comme un jouet par ou sur des personnes de moins de 16 ans. Ce produit **ÉMETTANT DES CHOCS ÉLECTRIQUES** il ne doit pas être utilisé sur une personne souffrant d'épilepsie et/ou de problèmes cardiaques. Il ne doit pas non plus être utilisé sur une personne porteur d'un stimulateur cardiaque car il peut provoquer des interférences. N'utilisez pas ce produit si vous êtes enceinte. Tenir hors de portée des enfants. Les détaillants ne sont PAS autorisés à retirer l'article de son emballage pour une démonstration. Le fabricant n'assume aucune responsabilité pour les dommages causés par des actions en violation de cette mise en garde. Nécessite 2 piles 1,5 V de type AAA. Piles non incluses.

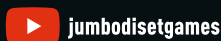
**DE: WARNHINWEIS!** Dieses Produkt ist kein Spielzeug. Das Produkt wurde speziell für dieses Spiel entwickelt und darf nur benutzt werden, um dieses Spiel zu spielen, aber nicht als Spielzeug von oder mit Personen unter 16 Jahren. Dieser Gegenstand **ERZEUGT ELEKTROSCHOCKS**, Er darf nie bei Personen mit Epilepsie und/oder einem Herzproblem benutzt werden. Das Produkt darf nie bei einer Person benutzt werden, die einen Herzschrittmacher hat, da es die Funktion des Herzschrittmachers beeinträchtigen könnte. Benutzen Sie dieses Produkt nicht, wenn Sie schwanger sind. Von Kindern fernhalten. Verkäufer dürfen das Produkt NCHT aus der Verpackung herausnehmen, um es vorzuführen. Der Hersteller übernimmt keine Verantwortung, falls dies doch geschieht. Benutzen Sie 2 x 1,5V AAA-Batterien. Batterien sind nicht enthalten.

**NL:** Bewaar de spelregels voor raadpleging in de toekomst.

**FR:** Conserver ces règles de jeu pour toute référence ultérieure.

**DE:** Spielanleitung mit Herstelleranschrift bitte aufbewahren.

Party & Co is een geregistreerd handelsmerk van Diset, S.A. Alle rechten voorbehouden.



Ontwikkeld door: Gmotio.com



Published by Koninklijke Jumbo B.V.  
Westzijde 184, 1506 EK Zaandam - The Netherlands

© 2023 Diset, S.A. Jumbodiset Group. All rights reserved.

**diset.com**

19950